キャラクター名

大型ジェネレーター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		守護本能		オート	なし	効果参照	※効果省略　【歪曲】P54　効果対象：中枢AI
		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	※効果省略　【歪曲】P55
		過充電（死体のダンス）		アクション	2	0～2	自身には使用不可。 ターン終了時まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1。
		修復デバイス		アクション	2	0～1	あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選択し、それを修復する
		連結（肉の拘束）		オート	なし	0	同エリアに存在する手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してよい
		念動接続		オート	なし	0～2	各ターンにおいてカウント0となったと時、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい
		電源ユニット（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		生体電池（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		生体電池（リフレックス）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		増設バッテリー（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツが損傷した時、あなたは自身の任意のパーツを1つ損傷する。
		生体電池（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		生体電池（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		小型バッテリー（携帯型バッテリー）		オート	なし	自身	ターン開始時、このパーツを損傷させてよい。 そのターン中のみ最大行動値+2
				オート			
				オート			