キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の顎		アクション	3	0	肉弾攻撃3。
		節足		アクション	3	自身	移動1。
		粘液塊		ジャッジ	1	0〜1	妨害1。
		強化外骨格		ダメージ	1	自身	防御2。
		平気		オート	-	自身	バトルパート中、ターン終了まで損傷したマニューバの使用可。
		突進		ラピッド	1	*	自身の移動時に使用可。移動前か移動後のエリアにいる1体を対象に肉弾攻撃3。
		巨体		オート	-	自身	「移動」「転倒」無効化可。
		中枢神経		オート	-	自身	最大行動値+2。
		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
		常時飢餓		オート	-	自身	最大行動値+1。
		はらわた		オート	-	なし	なし