	┌─キャラクター名────────────────────────────────────													スキル名		コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
													ワーディング	<i>j</i> ★	_	オート	視界	シーン	自動	-		
														効果:				-ヴァード	のエキスト			
シンドローム					ワーク	フス	不良高校生		⊨ bo	ブァー			リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100		
			バロー	-ル		/ _#	_	1	7		+011	/- i\+		効果:)HPで復活	T		
オプショナ	ル					年齢	T		/	12	主別	女性		コンセントレイト: エグサ	だイル 2	2	メシ゛ャー	至近			_	
覚醒		死			衝重	衝動		憎悪		初期侵食率		率 36 %		効果:			_		DC値-LV(¯			Т
出自					経駆	â			避		F			吸収	3	2	メジ゛ャー	武器		対決		
ЩН					71生元	*				7021	Н			効果:					引判定ダイス <i>セ</i>			
	基本値			リークス ボーナス			ス成長		他修正		HP	28	8	オールレンジ	5	2	メシ゛ャー	武器		対決		
肉体		2	1		0					3	行動値	6	·	効果:	7	1 2	+ 1	判定のダー		占針		
感覚		2	0		0					2	(非装備)	\$) 6	<u> </u>	床力障壁	3	2	<u>オート</u>	視界		自動		
精神		2	0		0					2	戦闘移	動 1	1	^{効果:} 灰色の庭	1	7			1D+Lv×2) 単体		I _	
社会		2	0		0					2	全力移	動 22	2	効果:		2	セットアップ°	行動値を		自動		
]体	感覚					梅	神	社会				XJ X ·	*			1」新順で	-[rv v 2]				
技能	SL	修正	修正 技能 SL			修正	修正 技能		SL 修正		技能				^							
白兵	3	115TE		撑	1		R		1	11511		1	» ш	Mark .		T						
回避	1		_	<u>'</u>]覚	1		意		1					効果:								
運転:裏社会			芸術:	-70	1		知識:	, <u>o</u> .	1	,		N 1				Τ						
運転:			芸術:				知識:				青報:											
運転:		芸術:			知識:			1	青報:													
運転:		芸術:				知識:			1	青報:												
運転:			芸術:				知識:			1	青報:											
武器・	7 2/-	ii.	能力	命中値	i (値 攻	设力 色	+ 4 =			メモ			効果:		•			•		•	
正人程 .	コ フル	1	おとノノ	11.4.m ()	2 6		手刀 初	y fræ			<u> </u>											
														効果:								
					_																	
														効果:				1				I
防具 価格 装甲 回避 行動					動	Xモ						効果:										
														1D10 ▼登場判定								
													`	1D10 ▼リザレクト								
所持品 □□司教中·□□司四班·□□□												. 0		同値の侵蝕値上昇								
]	ロイス						2D10 ▼衝動侵蝕								
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					イガ費									
								狐塚ショウ P 友情 N						:HP+13								
							本影あのん P 友情 N						 ({肉体}+{侵蝕率d})dx+0	【肉体】								
				4	紫雷ひかる P 友情 N						({肉体}+{侵触率d})dx+0 【肉体】<白兵>											
					1	玉野椿 P 尊敬 N					_	({肉体}+{侵蝕率d})dx+0 ({肉体}+{侵蝕率d})dx+2										
								おもちゃや P 信頼 N						 ({感覚}+{侵蝕率d})dx+0	【感覚】							
					↓	霧谷 P 誠意 N 不信感						({感覚}+{侵蝕率d})dx+0	【感覚】<射撃:									
								P N						({感覚}+{侵蝕率d})dx+1 ({感覚}+{侵蝕率d})dx+0	【感覚】<知覚》 【感覚】<芸術							
							最大	最大財産P: 9 残り財産P:				({精神}+{侵蝕率d})dx+0	【精神】									