キャラクター名

粉砕マニュピレーター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		プレスハンマー（ジョギリ）		アクション	4	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
		動体センサー（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
		ロングサイズ（長い腕）		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1する
		精密操作（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
		非常バッテリー（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
		非常電源（携帯型バッテリー）		オート	なし	自身	ターン開始時、このパーツを損傷させてよい。 そのターン中のみ最大行動値+2
		電源ユニット（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		生体電池（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		生体電池（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		巨大（不動）		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効にしてよい。