キャラクター名: ノア・ブランセット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	410		妖精と友達だった		
			体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	10	1		18	3
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
囮攻撃	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 5	10	7	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【リビルド】
切り返し→囮攻撃（2H武器と勘違いによる取得）
主催許可済み

【経歴】
最初の不幸は、自分が生まれたことにより母が死んだことだった
『母殺し』として疎まれながらも、母の面影を持つ彼は家族に虐げられながらも生きてきた
しかし、里は蛮族の襲撃を受け、ほぼ全滅させられてしまう
何人かは生き残ったが奴隷にされ、彼はその角から仲間にならないかと持ち掛けられる
答えは保留していたが、答えを出すまでの間、手厚くもてなされることとなる
答えを出せぬまま過ごす日々の中、彼は奴隷にされたかつての里の人と遭遇する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ノア・ブランセット

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
下着x14	○□□○□□
佇む番人亭のエンブレム	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
■宝石	○□□○□□
レベル1～2x6	○□□○□□

所持金	預金・借金
1737 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40