

キャラクター名
エメラルド・スィール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	59
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		20	3
体	5	敏捷度	7	1		17	2
		筋力	6	2		13+1	2
心	12	生命力	8	1		14	2
		知力	12	6		30+1	5
		精神力	7	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	7		
スカウト	5		
セージ	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 400 /合計 400	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドラゴンスケイル		14	1	6
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			2 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
5点石x10	○□□○□□

魔香草x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 36650	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 2	10	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 11	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭 帽子	黒色帽子
耳 聖印	
顔	
首 バラのチョーカー	
背中	
右手 筋力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
採用: SW2.5ルルプ I~III、ET、ML(魔物のみ)	
作成条件	
・戦闘技能4つ以上取得	□□□□⑤
・通常セッションでそのまま出せる程度の汎用性を持たせる	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓