キャラクター名

トビカトウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	109

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	3	3	6
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
A38 焦燥	
A53 残酷な遊戯	
水晶の塔	
バンダースナッチ	
殺戮の天使	
うらぎりもの	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アニータ=サン	独占	0	①②③④⑤	
ロゼッタ=サン	対抗	0	①②③④⑤	
クリスティ=サン	対抗	3	①②③④⑤	
アイリス=サン	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う『アクション』マニューバのコストを1減らす(最低0)
ポジション		作戦		オート			戦闘開始時に敵の構成を確認してから姉妹1人を奈落以外の望むエリアに配置してよい
ポジション		憎まれ役		オート			他の姉妹が狂気判定に失敗・大失敗した際、それを成功に変えてもよい。変更後、自身は任意の未練の狂気点1点を加える
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0-1	移動妨害1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済のラピッド・ダメージ・ジャッジを一つ再使用可能にする
サブクラス		歪極		オート			変異3ゲットだぜ！
頭		下衆の閃き		オート			【よぶんなあたま】　2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		青い血管		オート			2 装備箇所に被弾すると任意の基本P1つ道連れ
頭		兵糧丸		オート			【カルマプロセッサ】狂気点1点追加を受けたとき、これを損傷して無効化してもよい
頭		毒霧の術		ジャッジ	0	0	【しびとだけ】　妨害2
頭		忍法「全身内出血」		ラピッド	効果	0-2	【サイコブラスター】狂気点・現在行動値を1ずつ払い、射撃攻撃4
頭		白蛇の賀来(ガライ)		オート			【小さなアンデッド】首に巻いている
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
頭		カラテ		オート			【カンフー】　1
頭		チャドーの心		オート			【けもみみ】　1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		小柄『華毒』		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1 スリケンになる
胴		へっぴりごし		オート			【しんぞう】　1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1