キャラクター名
サイーグ＝ヒェボン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	37
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	英雄			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	8	12	7	12	7
ボーナス	2	3	2	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	2	6	3	6	2

HP	28
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	2	5	6	5	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エンチャントウェポン〈光〉	1	5	メジャー	20m	単体	魔術〈光〉		
効果：取得する際に〈地〉〈水〉〈火〉〈風〉の属性からひとつ選択せよ。《エンチャントウェポン：地》のように記述し、対象が行う武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。選択した属性ごとに別のスキルとして扱う。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術〈水〉		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは２D＋５(水属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える。								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功		
効果：判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。								
ヒール	1	4	魔術	20m	単体	魔術		
効果：対象にHP回復を行う。対象の【HP】を３D＋CL×３点回復する。								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：交渉や説得などの【精神】判定に＋１Dする。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度１０の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し【HP】を１する。なお、対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ギルド「マッドグリフォン」所属のアコライト
英雄を補佐したアコライトの一族として不自由のない生活をしてきた。
素養も申し分なく将来有望と称されているが
いまいち実感が湧かず自分のやりたい事を見つけられないティーンエイジャー（エルダナーン換算）。

【ギルドサポート】
・命の雫
・加護