キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 移動１、他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可 |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツ１つを修復する |
| メインクラス | | 庇う | | オート | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける |
| サブクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度でも使用可能 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターンの次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0) |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、切断無効 |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0〜1 | 肉弾2、自身にダメージを与えた対象にのみ使用可 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 腕 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |