

キャラクター名
日根野谷 凧路 (ひねのや てんじ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	オルクス	年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇跡の血	P	N		
医者	P 尊敬	N 偏愛		
霧谷雄吾	P 好意	N 劣等感		
血ノ川 (PC間)	P 友情	N 恐怖		
グランドロイス	P 連帯感	N 敵愾心		
シャドウ	P 好奇心	N 嫌悪		
溝呂木	P 親近感	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:	戦闘移動を行う。離脱でき、封鎖も受けない。1シーンLV回							
完全獣化	1	6	マイナー					
効果:	シーン間、肉体使用判定に+LV+2d。素手以外の装備不可							
バトルビート	1	2	マイナー					
効果:	メイン中、ハヌマーンエフェクトを使用した判定+LVd							
絶対の空間	2	2	マイナー					
効果:	メイン中、オルクスエフェクトを使用した判定+LVd							
魔獣の本能	1	2	メジャー/リア	-	-	RC		
効果:	組み合わせたエフェクトは肉体で判定可能							
魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界	-	RC		
効果:	攻撃+5の射攻。判定ダイス+LV。ラウンド1回							
振動球	1	3	メジャー	視界	-	RC		
効果:	攻撃+LVの射攻。装甲値無視							
大地の牙	1	1	メジャー	視界	-	RC		
効果:	攻撃+LV+2の射攻。ドッジ-1d。同一エンゲージ対象不可							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	組み合わせた判定のC値を-LV							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム		
効果:	組み合わせたエフェクトの対象を3体に変更。シナLV回							
体型維持	★		常時					
効果:	自身の肉体を理想の体型に維持する							
機械の声	★		メジャー	至近				
効果:	機械に自動行動させる							
テレキネシス	★		メジャー	視界				
効果:	シーンに登場している物品1つを任意の場所に移動							

美丈夫で人当たりもいいが、仕事に関しては面倒くさがりで相当頼まれないと働かない
私生活も割とだらしない