キャラクター名: ユカトザ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	8		28 + 2	5
		敏捷度	5	5		20 + 1	3
体	12	筋力	5	3		20	3
		生命力	12			24	4
心	7	知力	5			12	2
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
ドルイド	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
インファイト	1-284p		p
飛び蹴り	2-229p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	正直者のコンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
碧を厭う妖精（雷）のイージーグリップ・カスタム+1 グラップラー専用。投げを強化。自然環境での判定-1	2H	4	3	2d+ 17	12	15	13										
定まらない唸る妖精（雷）のハードキッカー・カスタム+1 グラップラー専用。キックを強化。危機感知、隠密判定-2。1d℃1ならターゲティング無効	1H#	18	1	2d+ 15	10	15	33										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
割った指輪 4	○□□○□□
魔晶石３点	○□□○□□
スマルティエ版敏捷の腕輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽｶﾍﾞﾝｼﾞｬｰの帽子（髪飾り）	
耳		
顔	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱｲｶﾞｰﾄﾞ（包帯）	
首	幸運のお守り（月の護符）	
背中	ラルヴィエネの肩掛け	
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴ器用の腕輪	
腰	深知のスカート	
足		
その他	クマの爪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

ドリームランドに行くつもりで門に入ったらソードワールドに来てしまった。しかも魔神に捕まって闘技場送りに！いったいいつになれば山に登れるのか！？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟