

キャラクター名 エスプリンシー・レミング・メガリアント	プレイヤー名
--------------------------------	--------

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	FHセルリーダーク	カヴァー	特になし
オプション		年齢	36	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	41%
出自	兄	経験	裏切った	邂逅	超越

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	84
肉体	6		0			6	行動値	33
感覚	0	1	0	5		6	(非装備時)	23
精神	0		1	5		6	戦闘移動	28
社会	2		0	4		6	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ツツカ	白兵	8r-5	8	16		攻撃力+【肉体】、侵食値+2
武器「黄昏」		10	10	10		発生したダメージ+10する。敵員「黄昏」と同時に装備している場合に以下の効果に変更する。攻撃によって発生したダメージを半減にする。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防具「黄昏」		10	10	10	攻撃によるダメージを2割減する。武器「黄昏」と同時に装備している場合に以下の効果に変更する。攻撃によって発生したダメージを半減にする。

所持品	
ウェポンケース	異聞：嘲嗤う死体の王
クランサイン	
FH幹部+クラン	
サポートスタッフ+クラン	
遺産：異聞「双子の神」	
遺産：断章「全ての闇の黄昏を過ごす者」	
遺聞：首無しライダー	
異聞：万夫一到大の号令	
異聞「女神の悪戯」	
異聞「グリムの童話集」	
異聞「誰も知らない物語」	

合計装甲:	10	合計回避:	10
-------	----	-------	----

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
[54] 装備者/アイテムユーザー	P	N		
[100] 認知対象/見守るべき存在 (10分以内)	P	N		
Aten Ra	P 慕情	N 隔意		
オイ・H・オールストーン	P 信頼	N 嫌気		
ジハブ・アル=アース	P 親近感	N 猜疑心		
小僧	P 庇護	N 憐憫		
帝	P 尊敬	N 恥辱		

最大財産P:	14	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	ラウンド間指定した対象への攻撃力+Lv×3							
攻性変色	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	〈ターゲットロック〉による攻撃力上昇+Lv×5							
狩りの統率者	2	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	〈ターゲットロック〉の効果を対象に付与、Lv回/1S							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動、Lv回/1シーン							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間【肉体】判定+ (Lv+2) D							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	「完全獣化」時、武器使用可能に							
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果:	C値Lvで白兵攻撃、リアクション不可							
パワースイング	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv×3、判定-1DX							
怪獣撃	5	6	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	攻撃力+LvD、視界化、1回/1S							
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果:	《完全獣化》時攻撃力+(Lv+2)D							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-Lv							
神獣の牙	2							
効果:	《神獣撃》に《完全獣化》解除無効、1回/1S							
強制起動者&クラン×2	3							
効果:	エフェクトの使用回数+1、1回/1S							

コードウェルの帰還に際して来日した複数の戦闘セルの集合体である疑似クラン「Sword of Damocles」をまとめあげるFHセルリーダーク。世界的なレネゲイドウイルスの拡散に伴って巻き起こった怪物事件に巻き込まれた際、無為に命を散らした兄とは異なりオーヴァードに覚醒。この世界にはあらゆるベクトルの「力」が存在しているが、いとも容易く生命を奪う純正なる戦闘能力こそが最も偉大な「力」であると確信し、そんな「力」を磨き極めるためにFHに所属することになった。FHは欲望が成就を推奨し望むがままの自由を構成員に与えるといったスタンスをとっているらしい。しかしそれは「建前」だ。その実態はセントラルドグマやリエゾンロードから圧力をかけられ、自分たちより「力」の強いセルが定めたハウスルールやオーダーに従っている。なんだこの体たらくは——自分より優れた実力者に挑んでこそ「力」の熟成が促進されるはずだ。ご機嫌取りに甘んじているコパンザメは己の欲望を抑制している。純正な「力」によってのみ欲望が満たされるという野蛮な哲学は、手始めに彼をFHに招き入れたセルリーダークの頭に手を掛けさせた。そうして身勝手な「力」の発露を繰り返し、数多もの死線を潜り抜けるうちにリエゾンロードが動くクランと遜色ないほどの巨大なFHセル群を形成するまでに至った。当面の目標はリエゾンロードに挑みかきり彼ら新たなリエゾンロードに相応しいとリエゾンロードとそれより上位の存在に認めさせること。ひとりのリエゾンロードをその椅子から引きずり落とすでも、クランが成した偉業から13番目の椅子を用意させるでもいい。そうしてリエゾンロードの一員となれば、いずれはFHの最も高位から下界を眺めているセントラルドグマの喉元に手が届く……クランはここ数年この方針で動いていた。しかしながら、最近になって天啓が降り立った。キーワードはイスカリオテ。たったひとりにも関わらずセントラルドグマとの CONTACT が許されたコードウェル博士である。博士とその子供たちは12のリエゾンロードと同程度の権限が与えられており、裏を返せば彼らに全面戦争を仕掛け撃滅することができれば一気に12人のリエゾンロードの「力」の総和以上の「力」を自分たちが持っていることを証明できるのではないか……。そのような考えを思いついた彼は行動方針を大きく転換。ここ極東に位置する日本を訪れ、イスカリオテの首を落とすために行動を開始したのである。

エスプリンシーはオーヴァードとしての戦闘能力こそが最も重要な資質だと考えており、各々が「力」の研鑽に励む義務があり因習やフェイクニュースに惑わされることなく完璧な「力」に従って序列が形成されるべきとしている。そのため、自分に謀反を企て新たな「Sword of Damocles」のセルリーダークの椅子に座ろうと野心を抱くことを歓迎すらしている。しかしながら……エスプリンシーの実力は、世界の猛者たちを上から並べた場合、そう高いものではない。現にクランには明らかに彼よりも屈強で頑健なオーヴァードの戦士が何人も存在しており、単体でイスカリオテに挑もうものならその勝敗は0:100で明らかなるものであろう。しかしながら現在に至るまでセルメンバーに寝首を掻かれることも彼よりも強大な敵の前に屈したこともない。この不可解な謎を解く力半はその戦闘スタイルにある。大剣を両手で握りしめ、大きく振りかぶり斬りかかる。その殺陣の立ち振る舞いが戦士の心を震わせる。機械的な評価により数直線上に彼の「力」を並べて強い弱いと比較すべき戦闘能力という点では、ただのマスターエージェント程度の実力しかない。しかしながら、純正な「力」を求めて正々堂々と勝負を挑み

