

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|---------|--------|--------|
| シンドローム | ノイマン | | ワークス | ネゴシエーター | カヴァー | 実業家(?) |
| | ノイマン | | | 年齢 | 20代前半? | 性別 |
| オプション | | | 年齢 | 20代前半? | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 権力者の血統 | 経験 | 盟友 | 邂逅 | 好敵手 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 1 | 0 | 2 | | 5 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | 3 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 警察 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 裏社会 | | 4 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | | 3 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 軍事 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: ビジネス | | 1 |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|-----|----|-----------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| ショットガン | 射撃 | 1r-1 | | 5 | | 同一エンゲージキャラへの攻撃時、攻撃力+2 |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----------|--|---------------------|---------|---------|-----|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| コネ: 手配師 | | ロイス | | | |
| ウェポンケース | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイス |
| 携帯電話 | | 父親 | P 有為 | N 不快感 | 消費 |
| アクセサリー | | ジャック・ヴィルヌーヴ(PC5) | P 信頼 | N 恥辱 | |
| アクセサリーその2 | | 春日未央 | P 好奇心 | N 敵愾心 | |
| | | マッドハッター | P 親近感 | N 不快感 | |
| | | S: 初霧タ(ハンプティ・ダンブティ) | P 慕情 | N 不安 | |
| | | | P | N | |
| | | Dロイス: 起源種 | P | N | |
| | | 最大財産P: | 16 | 残り財産P: | 7 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|--|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | 8 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 1シナリオLv回。対象の判定直前に使用、その判定のCR値+1 | | | | | | | |
| アドヴァイス | 4 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 対象が次に行うメジャーのC値-1(下限値6)、判定D+Lv個 | | | | | | | |
| 戦術 | 4 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | | |
| 効果: | ラウンド間のメジャーのダイス+Lv個。自身は対象選択不可 | | | | | | | |
| 支援射撃 | 2 | 2 | オート | 武器 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 射撃武器装備時のみ。対象の判定D+Lv個。自身を対象選択不可、1ラウンド1回まで | | | | | | | |
| インスピレーション | 1 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | GMに対して直接質問できる。GMは回答を拒否できるが、その場合は使用回数に数えない。1シナリオLv回、他エフェクトとの組み合わせ不可 | | | | | | | |
| 完全演技 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 交渉なんて、突き詰めればどれだけ他人を騙せるかですからねえ | | | | | | | |
| 究極鑑定 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | まあ、多少はないと仕事やっていけませんし(笑) | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

Dロイス: 起源種 侵蝕率効果まとめ

0~79: エフェクトLv±0
80~99: エフェクトLv±1
100~149: エフェクトLv±2

やんわりと設定まとめ↓

どっちかというと裏社会専門。(裏社会の権力者の血筋だからしかたないね! ある意味サラブレッド。でもお家に尽くす気はそんなない。
摩ろギルドメンバーでいいんじゃないかな?かな?

一人称「あたし(あたくし)」、因みに素は「俺」
UGNのイリーガルだが自分が戦闘向きではない事は重々承知しているので、基本的にあまり単独で動きたがらない(だって襲われたら逃げるしかないもん) そのくせ最初から誰かと組むとふらっと消える。
要するに、誰かに無理矢理くっついて回る方が好き。

海外の妙ちきりんなお菓子とか食品大好き。
「あの一、シュールストレンジは武器に入りますかあ?」