

キャラクター名  
ムツキ

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 11 |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 反転 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 88 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 17 |

| 記憶のカケラ  | 内容  |
|---------|---|
| ネクロマンサー | あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えていた。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。      |
| スポーツ    | 体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしてはいたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか。 |
| 命       |   |
| 花壇      |   |
| シェルター   |   |
|         |   |
|         |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 3  | 4  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マコ    | 独占 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ニア    | 執着 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 0 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |    |   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果  |
| ポジション  |    | 煉獄の鑑    |    | オート   |     | 自身 | バトルパートでターン終了時「復讐」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   |     | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい  |
| メインクラス |    | 殺劇      |    | オート   |     | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい           |
| サブクラス  |    | 平気      |    | オート   |     | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる                             |
|        |    |         |    | オート   |     |    |   |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1   |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     | 自身 | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   |     | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   |     | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | リフレックス  |    | オート   |     | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | けもみみ    |    | オート   |     | 自身 | 最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際に大失敗してもこのパーツは損傷しない                            |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   |     | 自身 | 最大行動値+2   |
|        |    |         |    | オート   |     |    |   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身 | 移動1   |
| 腕      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1   |
| 腕      |    | 名刀      |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1  |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   |     | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に『防御1』。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。                         |
| 腕      |    | ぬいぐるみ   |    | オート   |     |    | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。                 |
| 腕      |    | ベスのリボン  |    | オート   |     |    | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。                 |
| 腕      |    | アクセサリ   |    | オート   |     |    | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。                 |
| 腕      |    | 聖書      |    | オート   |     |    | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。                 |
| 腕      |    | えんぶりよ   |    | オート   |     |    | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで宝物の数+1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。                |
|        |    |         |    | オート   |     |    |   |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |