キャラクター名
セシリア・エイル

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ディーバ:デミゴッド			**境遇**	任意:追跡者からの逃走
出自（効果）	任意:意図せぬ神化			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	8	34	9	39	36
ボーナス	3	4	2	11	3	13	12
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正						4	
能力値	3	5	2	12	4	20	14

HP	183
MP	269
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビショップワンド	至近	-1	5	0	0	0	-1	0
左手	リフレクトシールド		0	0	0	8	3	-3	0
頭部	伝承武具:神証の髪飾り					25			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	3		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	豊穣の花冠								
能力値			5	0	2	0	20	6	8
スキル	ディーバ:デミゴッド						+3		
その他									
総計(右)			4	5	1	40	29	2	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5		-2	3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12		2	14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5		-2	3	+ 2 d

所持品	
・特殊	ランチボックス
リトルゲブラ	
リトルゲブラ（設定）	・道具
契約妖精:ヴァルキリー(コントラクトにより取得想定)	祝福の花
契約妖精:ヴァルキリー(設定)	真紅の杯
・収納	・ポーション
異次元バック	ハイMPポーション×5
ベルトポーチ	蘇生薬×5
ポーションホルダー	万能ハイMP×10
小道具入れ	・食糧

現在重量：	40		
最大重量：	41	所持金：	59461
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果 :貴方が行なう攻撃で与える魔法ダメージに+3する。さらに【魔法防御力】に+3する。ただしキャラクター作成時のフェイトが4点となる。メインとサポートのクラスが同じ場合は5点となる。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
OS:奇跡の解放	1	-	イニシアチブ	至近	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象の受けている任意のバッドステータスをすべて回復し、対象の受けている任意の効果を全て解除する。対象が戦闘不能の場合さらに【HP】を2d+【精神】点にして復活する。(行動状況は戦闘不能直前と同じになる。) 対象はこの効果で解除した不利な効果、バッドステータスをこのシナリオの間受けない。このスキルはあらゆる効果によって無効化されない。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を［3d+CL×3］点回復する。クリティカル:ダイス増加								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： イニシアチブでヒールを使用する。								
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受ける直前に使用する。そのダメージを0にする。								
コントラクト	1	6	メジャー	-	自身	自動成功		
効果 :使用時に「種別:契約妖精」のアイテムを一つ選択する。すでに携帯している「種別契約妖精」のアイテムを失い、選択したアイテムを取得する。								
ヴァルキリーチャージ	1	6	レガシー	20m	単体※	精神	契約妖精携帯	
効果 :「契約妖精:ヴァルキリー」を携帯している時に使用可能。対象に特殊攻撃を行う。その攻撃のダメージは［2d+CL+5]光属性魔法ダメージとなる。クリティカル:ダメージダイス増加								
コントラクトマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	契約妖精携帯	
効果： コントラクターのスキルによる【精神】判定に+1dする。								
ヴァルキリースマッシュ	1	5	《ヴァルキリーチャージ》	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果 :「契約妖精:ヴァルキリー」を携帯している時に使用可能。《ヴァルキリーチャージ》と同時に使用する。ダメージ増加を行う。同時に使用した《ヴァルキリーチャージ》のダメージに+【精神】する。								
ミラージュフォース	1	-	パッシブ	-	自身	-	契約妖精携帯	
効果： 《ヴァルキリーチャージ》による攻撃の命中判定の達成値に+1dする。								
ガーデン:荒野	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定		
効果： 対象の行う命中判定に+1ｄする。この効果はラウンド終了か対象が移動、転送を行うまで持続する。								
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果： 〈ガーデン：～～〉と〈ガーデン：～～〉以外のスキルかパワーを使用する。								
キープガーデン	1	10	《ガーデン:～》	-	自身	自動成功		
効果： 〈ガーデン：～～〉と同時に使用する。効果終了条件をシーン終了か対象が移動か転送を行うに変更する								
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果 :「価格:購入不可」以外の「種別:料理」のアイテムを1つ取得する。ただし、アイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食糧」のアイテムを消費。								

〇大きな目標
・「私がこの力を手に入れた本当の理由を探すことです。」
〇小さな目標
・「……お願いされた仕事は断れません。」
・「最近、『聖女様ってたまにポンコツですよね』と言われることがあるのでそのイメージを払拭しておきたいです。……なんですかその目は？」
・「ケーちゃん（リトルゲブラ）の本当の飼い主を捜しています。」（←とても頭がいいから飼い主がいたものだと思い込んでいる）

私は小さな村に生まれた平凡なヒューリンの少女だった。
6年前、私の父は何者かによって誰にも解呪することのできない衰弱の呪いをかけられた。
父は日に日に元気をなくし、弱っていった。
私はそんな父の呪いを癒したいと、そのためなら私はどうなってもいいと、毎日教会に通い一生懸命に祈り続けた。
そしてある日、どこからともなく声が聞こえた。
その言葉の内容ははっきりとは覚えていないが、気がついたときには私は父の呪いを癒す力を手に入れていた。
私がその力を父に使うと、父はこれまで弱っていたのが嘘かのように回復した。
村の神官様にそれを伝えると「ありえない、まさしく神の奇跡だ！」と賞賛された。
それが嬉しくて私はこの力を使って呪いや病で苦しんでいる人を見つけては癒していった。
そして私は神の奇跡を振るうことのできる聖女だと噂されるようになった。
その時の私は考えもしなかった、この力のせいでいろんな人から狙われて世界中を逃げ回ることになるなんて……。
そうして私は何度も危険な目に会いながら、逃避の先でこの街にたどり着いた。

RP方針
一人称：「わたし」

キャラクター名
セシリア・エイル

プレイヤー名

所持品			
野菜×25			
・料理			
大精霊のサラダ(火)			
金剛の唐揚げ			
鉄衣の唐揚げ			
至高の料理×10			
・非所持			
お肉×10(レンさん所持)			
野菜×100(ギルド保管)			
ハイMPポーション×40(ギルド保管)			
売却、使用済み等、合計			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マリアージュ	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :1回のアクションで「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを一個ずつ使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ダムウェイター	2	5	メジャー	20m	SL+1体	器用		
効果： 「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象にできない。								
メディック	3	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： HP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その判定に+[SL+1]dする。								
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別:料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ゴッドヒール	1	-	クリンナップ	至近	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[2d+CL×2]点回復する。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《プロテクション》の効果に+［5+SL×3］する。								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL×10]する。このスキルはあなたを対象にできない。								
ディバインフォース	1	20	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振りなおす。その際ダイス数は変更されない。								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたが取得している《パリペイティア》の「使用条件:シーン1回」を「使用条件:シーン2回」に変更する。								
ワンダーワーク	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。対象はその判定を振りなおす。その際ダイス数は変更されない。								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃のに対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。								
フルコース	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを3個と「種別:ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別:料理」のアイテムと1個の「種別:ポーション」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バーゲンマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別:食糧、料理」のアイテムが価格の10%引きで買えるようになる。								
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキル一つの使用回数を1増やす。								
ビジテイション	5	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が行う攻撃のダメージロール直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+［SL×5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の時に有効								
ホーリーワード	1		メジャー					
効果：								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
カノン	2		効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果： フェイト1点消費。対象のダイスロールに+1ｄする。								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキル一つの使用回数を1増やす。								
ラース	1		パッシブ					
効果： ビジテイションの効果+[SL×2］、対象不問化								
フリップフロップ	1	15	メジャー	20m	単体	魔術	シナリオSL+1回	
効果： 対象とHPの値を交換する。								

キャラクター名
セシリア・エイル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リデュース	1	12	ダメージロール直前	20	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う攻撃のダメージロール直前に使用する。その攻撃のダメージに-[SL×3]ｄする。								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	シナリオSL+1回	
効果： 対象の行う武器攻撃のダメージ+10。シーン持続								
・パワー	1							
効果：								
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果： アコ系スキルによるダメージ増加効果+10								
尊き覚醒	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：対象が戦闘不能になった直後に使用する。対象の戦闘不能を回復。【HP】を30点にする。未行動だった場合行動済みにならない。								
小さな奇跡	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1	
効果： フェイトを含む振り直し終了後使用。ダイス目一つを6に変更する。								
慈愛の御手	1		ダメージロール直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受ける直前に使用する。そのダメージを0にする。								
天上の鐘	1		メジャー	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象パワーの使用回数+1								
運命の予言	1		パッシブ					
効果： パリペイティアをシーン３回、打ち消し不可追加								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 神話や伝説について知っているかの【知力】判定に+1ｄする。								
スティグマ	1		効果参照			自動成功		
効果： 判定を行った後で使用する。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1dする。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危機感知の判定に+1dする。								
レガシーサイン	1							
効果： レガシークラス取得条件								
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値+3								
サイドビジネス	1		パッシブ		自身			
効果： プリプレイにあなたの所持金が100G増える。								
アースノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果： アーシアンスキル取得条件								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 戦闘不能を回復し【HP】を1にする。								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 【最大MP】+CL								
フェイス:アエマ	1		パッシブ		自身			
効果： 回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								
ホーム:グラズウェル	1		パッシブ		自身			
効果： 器用、知力、精神基本値+1								
ハンズオブライト1	1		戦闘前		自身	自動	アコライト	
効果 :効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： 2個のハイMPポーションを取得する。								

キャラクター名
セシリア・エイル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
トレーダー	1		パッシブ		自身			
効果： プリプレイに［幸運×50］G増える。								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 所持重量を[筋力基本値×2]に変更。								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾊﾟｯｼﾌﾞﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。								
トレーニング:幸運	1		パッシブ					
効果： 幸運基本値+3								
サンクチュアリ	1		ムーブ					
効果：								
キャンセルマジック	1							
効果：								
クリアバスケット	1							
効果：								
ホーディング	1							
効果：								
ファーマー	1							
効果：								
ブッチャー	1							
効果：								
ハンズオブライト2	1							
効果：								
ハンズオブライト3	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								