キャラクター名
スピカ・ルル・ラピリス(Spica・RuRu・Lapils)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	♀	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	1050		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	13		36 + 2	6
		敏捷度	10	9		30	5
体	9	筋力	6	5		20	3
		生命力	4	8		21 + 3	4
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	9	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		
ドルイド	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	17	16	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 古傷雪豹のコンバットメイドスーツ		10	3	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スムーズスロワー 投げの命中+2、ダメージ+2、補助で着脱不可	1H#	1	1	2d+ 18	12	15	0										
定まらないリバティチェイン 防護点+1 アビス強化(命中+1) アビスカース(携行時ターゲッティング無効)	1H#	10	0	2d+ 17	10	15	20										
足の鎖	1H#	10	-2	2d+ 15	10	15	20										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0	2	2d+ 19	12	17	30										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 18	12	15	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	踏みつけ	1-282p
投げ攻撃	225 p	牙折り	2-232p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
テイルスイング	2-235p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ドラゴンテイル		
マッスルベアー		
ワイドウィング		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエのリボン	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	ウェポンホルダー	
右手	信念のリング	
腰	真・ブラックベルト	
足	スマルティエのアンクルスリーブ	
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
野伏のセービングマント	
左手 宗匠の腕輪	
血晶石の腹帯	

その他メモ

産業都市ヴァイパス出身のリルドラナイトメア
毒や薬を扱っているギャングから2年前に冒険者に転職した
仕立屋の弟子をしていた時期もある
異貌化時には目が赤くなり禍々しい赤黒い角が生える
12歳の頃、温厚で大らかなリルドラケンの兄弟たちと馬が合わずスラム街のギャングとつるむようになる
ナイトメアゆえの能力の高さからステゴロでものを言わせていたが、17の時道端の孫連れの老人にチンピラした際にこっぴどく敗北
その後、仲間に毒を盛られ苦しんでいるところを老人の孫であるリュカに助けられ老人に弟子入りする
4年後老人の死ととある事件をきっかけにギャングと縁を切り街を出て帝都内を放浪、現在から2年前に帝都の「勝利と栄光の白銀亭」に腰を据えて冒険者を始める
冒険者になった理由を本人は「手っ取り早く金が欲しいだけですよ」とはいうが事件の犯人探しもしている様子

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スピカ・ルル・ラピリス(Spica・RuRu・Lapils)

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Sx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点)x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿り木の棒杖x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボルx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マイナーカースリベリオン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
540 G	G

名誉アイテム	点数
メルキアノ道場入門	
飛空投げ	
転がしテイルスイング	
大転がしテイルスイング	
オルフォート流鋼鎖蹴術入門	
リバティチェイン	
鋼鎖蛇縛	
鋼鎖落実	
パストラル流合気柔術入門	
スムーズスローワー	
後の先	
合気投げ	
天地投げ	
	500

名誉点 所持 319 /合計 819