

キャラクター名
クルス

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	純血である		
経験点	1460		今でも使う決め台詞を持っている 命を助けられたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	2		18	3
体	8	敏捷度	4	2		17 + 2	3
		筋力	7	3		18 + 2	3
心	6	生命力	11			19	3
		知力	8			14	2
		精神力	4	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ	2H	20		2d+ 10	10	13	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品判定+1 (ようせいさんから割引購入)
背中	えびら 矢を24本まで収納可能
右手	怪力の腕輪 筋力+2。壊すと一時的に+14
腰	えびら 矢を24本まで収納可能
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 敏捷+2。壊すと一時的に+14

<p>— その他メモ —</p> <p>アルフレイム大陸から来た流れ者のリカントの少女。 彼女が住んでいた村では、成人したら旅をし、一人前になったら村に戻ってくるという習わしがある。 彼女もまた、その習わしに従い、旅に出ている途中である。 村に住んでいたころは弓を使った狩りを教わっていたため、それなりに戦える。 旅の途中、魔物に襲われ、瀕死の状況に陥ったことがあるが、近くを通りかかった冒険者に命を救われたことがある。 気絶する寸前だったため、その冒険者の顔も名前もよく覚えていないが、自分もいつか誰かを助けられるように強くなりたいと決意する。</p> <p>ちなみに昔から使うキメ台詞を持っており、狩りで獲物にとどめを刺した時には決まって「私の矢からは逃げられないよ!」という。</p> <p>【一般技能】 狩人(ハンター) レベル3：村で狩りをしていた経験あり。成人する前からやっていたため、それなりの経験はある。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

