

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | ランページ | Lv.1: | | レベル | 25 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ドルイド | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 23 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 放浪 |
| 出自(効果) | 武芸者 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 21 | 42 | 6 | 39 | 24 | 9 |
| ボーナス | 3 | 7 | 14 | 2 | 13 | 8 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 4 | 0 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 7 | 18 | 2 | 15 | 9 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 210 |
| MP | 224 |
| フェイト | 14 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミラーエッジ | 至近 | 0 | 12 | | | | 0 | |
| 左手 | ダンシングナイフ | 至近 | 0 | 2 | 2 | | | 0 | |
| 頭部 | 蝶の帽子 | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | ウィングバックラー | | | | 2 | 8 | 1 | | 3 |
| 装身具 | 大きな目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 18 | 0 | 9 | 33 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 6 | |
| その他 | | | | | | | | 1 | |
| 総計(右) | | | 7 | 12 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 2 | 24 | 18 | 10 | 40 | 11 |
| 総計(両) | | | 7 | 14 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | 9 | | | 9 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|-----------|
| 異次元バック | 聖水 |
| ベルトポーチ | EXMPP×7 |
| 冒険者セット | HMPP×3 |
| 【小道具入れ】 | EXHPP |
| └─漆黒の星 | HHPP×5 |
| └─太陽のリボン | 【ウェポンケース】 |
| └─ジェミニカード | └─ミラーエッジ |
| └─風の蹄鉄 | |
| └─流水の砥石 | |
| 【ポーションホルダー】 | 万能薬 |
| └─万能薬×2 | 万能薬 |

現在重量: 26
 最大重量: 34
 所持金: 105
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|-----|-------|----|--------|----|----|--------|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃/2体以上を対象時、攻撃ダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 回避判定+1D | | | | | | | |
| AM:短剣 | ★ | | パッシブ | | | | | 選択武器使用 |
| 効果: | 短剣使用中判定+1D | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | | パッシブ | | | | | 短剣・鞭装備 |
| 効果: | 右手と左手に装備時命中修正、攻撃力、行動修正を合計し種別を全て備えた装備部位:双のひとつの武器として扱い、効果はすべて有効 | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果参照 | 視界 | 単体 | | | シ、シカバ |
| 効果: | タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキル宣言時使用/効果を発揮せずに終了する | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | | | | | 盾非装備 |
| 効果: | 回避判定と同時使用/回避判定達成値+[SL+2] | | | | | | | |
| スペシャライズ:短剣 | 1 | | | | | | | 選択武器使用 |
| 効果: | 短剣使用中判定達成値+SL/ダメージ+SL | | | | | | | |
| | | | | | | | | ○ |
| 効果: | | | | | | | | |
| ドルイドマスター | 5 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 感知判定達成値+[SL+1] | | | | | | | |
| アキュートアーツ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 攻撃命中判定に使用する能力値を【感知】に変更 | | | | | | | |
| ムービングセット | ★ | 3 | ムーブ | | | | | シーン1回 |
| 効果: | 戦闘移動を行う/移動終了後タイミング:ムーブのスキルを1つ使用する | | | | | | | |
| ミラージュステップ | 1 | 4 | ムーブ | | | | | |
| 効果: | 命中判定と回避判定達成値+[SL+1] | | | | | | | |
| センスエネミー | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | エネミー識別判定に使用する能力値を【感知】に変更 | | | | | | | |
| ディテクトアタック | ★ | 6 | 効果参照 | | | | | |
| 効果: | 攻撃と同時使用/命中の有無に関わらずメインプロセス終了後に対象にエネミー識別を行う | | | | | | | |

Blank area for additional notes or character details.

キャラクター名 カリム

プレイヤー名 _____

所持品

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|----|----|----|----|--------|
| フェンサーII | ★ | | 判定直前 | | | | | |
| 効果: リアクション判定直前使用/フェイト1点消費/リアクション判定+2D | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:敏捷 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:感知 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 感知基本値+3 | | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: エネミー識別+1D | | | | | | | | |
| ベアアップ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定+1D | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | | メジャー | | | 器用 | | |
| 効果: 難易度10の【器用】判定/対象の戦闘不能を回復しHPを1にする/対象は行動済みになる | | | | | | | | |
| スティグマ | ★ | | 効果参照 | | | | | シナリオ1回 |
| 効果: 判定を行ったあとで使用/フェイト1点消費/判定達成値+1D | | | | | | | | |
| インテンション | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: MP+CL | | | | | | | | |
| エリアサーチ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 警戒行動可 | | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | 3 | クリンナップ | | | | | シーン1回 |
| 効果: ポーションを使用 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 携帯品の制限を[筋力基本値×2]に変更 | | | | | | | | |
| フェザー | ★ | 6 | 魔術 | | | | | シーン1回 |
| 効果: 落下によるDR前に使用/成功したらダメージを0に変更する | | | | | | | | |
| ビジランテ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 隠密状態のキャラを発見しようとする【感知】判定+1D | | | | | | | | |
| トレーニング:幸運 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| シニスター | ★ | | セットアップ | | | | | シーン1回 |
| 効果: フェイト使用上限までのフェイトを消費/1点につきCL×2点HPを回復 | | | | | | | | |
| アンチトラップ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: トラップ探知、解除、危険感知判定達成値+1/トラップ作動時の要求の判定達成値+2 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |