

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	8	16	8	11	8
ボーナス	3	3	2	5	2	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	2	7	2	5	2

HP	53
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
能力値			5	0	2	0	5	4	8
スキル						5	8		
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					3	16	17	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		3	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ホーリーガード	3		パッシブ		自身			
効果:	物防+SL=3、魔防+SL*2=6							
デimea	★	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃2D+5貫通ダメージ							
ハーミット	4		パッシブ		自身			
効果:	シャーマン判定SL+1=5							
ビリーブ	4		パッシブ		自身			
効果:	貫通ダメージSL*4=16							
無限の力	1		パッシブ		自身			
効果:	コスト消費しない							
オブストラクション	★	3	マイナー		自身	自動		
効果:	魔法攻撃スリップ							
ディストラント	1	6	DR直前	20m	単体	自動	R1	
効果:	攻撃恐怖							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

5+16+2D 貫通魔術ダメージ
 7+5+3+2D シャーマン魔術判定/ハーミット