

キャラクター名
百鬼 颯 (なきり はやて)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	学生
オプション	オルクス	年齢	14~16程	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	天涯孤独	経験	UGNへの忠誠	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	5r-1		2		
我流一刀・疾風	白兵	5r-1		54		
我流一刀・疾風100越え	白兵	8r-1		64		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
家族	P 遺志	N 悔悟		
同僚	P 連帯感	N 不安		
キリングセル	P 尽力	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
戦いの予感	2	2	セットアップ					
効果: 行動値+SL*10 1/シナリオ								
一閃	1	2	メジャー					
効果: 全力移動して白兵								
光の舞踏	1	2	メジャー					
効果: 白兵感覚置換								
縮地	4	2	オート					
効果: シーン内の好きな場所に移動できる SL/シナリオ								
バックスタブ	4		常時				リミット	
効果: 縮地中、白兵攻撃力+Lv*5 基本侵蝕+4								
スピードスター	1	5	セットアップ					
効果: 攻撃力+行動値 ラウンド中リアクション不可 1/シーン								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ああ。問題ない」「『斬鬼』作戦行動に入る」「俺は…俺の正義を貫くまでだ…っ！」

幼い頃に両親と死別し、孤児院へ。
その後、UGNにレネゲイドの才能を見込まれチルドレンとして加入。当時3歳。
UGN内で教育、訓練を繰り返し自らの能力を使いこなせるまでになった。

UGNの中で教えられた「UGNは正義の組織。民衆の為に、日々戦っている」という言葉を信奉。
以来、自らもその正義の一因足らんと日々職務に励む。
自らの正義を証明するために、悪党の死体を積み上げる事の意味も理解せずに。

戦闘法は至ってシンプル。相手より速く、相手が反応する前に背後から首を狩る。
一時期コードネームが首切り様になりかけた事がある(全力で撤回して貰った)

Like :正義、正しい事、和食、武芸
Dislike:悪、間違っている事、味の濃い洋食、パズル

5dx-1@8
8dx-1@7

d10+54
d10+64