

キャラクター名

プレイヤー名

標識（しるべ ざとる）

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
	バロール					
オブショナル			年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	33%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：警察官		ロイス			
コネ：要人への貸し		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		姫路清寧（ひめじきよね）	P 友情	N 不信感	
		ガードレール	P 連帯感	N 敵愾心	
		信号	P 連帯感	N 猜疑心	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		最大財産P:		10	残り財産P:
					8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定ダイス+【LV】個								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中【精神】判定値+【LV*2】する								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：射撃。命中で対象が次に受ける攻撃ダメージ+【LV+1】ダイス。HPダメ与えられない。シーン終了or効果適用まで持続								
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果：組み合わせ。命中で対象の行動値0。対象がマイナー使用で解除可。1シナリオLV回								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-【LV】								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：ラウンド中、対象の行動値-【LV*3】								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：相手の判定前使用。【自動成功】以外を失敗させる。1シナリオ1回								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：組み合わせ。範囲攻撃にする。同エンゲージ対象不可。1シナリオ【LV】回								
吸着	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：重力方向を操作し手に持っているものを「落ちない」ようにする								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：周囲の物体の位置や移動ベクトルを知覚する								
効果：								
効果：								
効果：								

道路標識
一時停止から発生
様々な標識になれる