キャラクター名: アキリー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	9		34 + 2	6
		敏捷度	12	2		27	4
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	12	4		21	3
心	8	知力	12	6		26	4
		精神力	12	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8						
グラップラー	8						
マギテック	7						
エンハンサー	1						
ウォーリーダー	6						
アリストクラシー	1						

戦闘特技					
タフネス	p	魔法制御	常 p		p
追加攻撃	p	二刀流	常 p		p
投げ攻撃	p	射手の体術	常 p		p
カウンター	p		常 p		p
鎧貫き	p		p		p
武器習熟A/格闘	常 p	双撃	IB30p		p
ターゲッティング	常 p	鷹の目	IB30p		p
狙撃	宣言p		p		p
	宣言p		p		p
武器習熟S/格闘	常 p		p		p
命中強化	常 p		p		p
	常 p		p		p
	宣言p		p		p
	宣言p		p		p
マルチアクション	宣宣p		p		p
MP軽減/マギテック	常 p		p		p
クリティカルキャスト	常 p		p		p
魔法拡大/数	常 p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	14	12	10
グラップラー	8	14	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランカスターⅡバヨネット 装填数2 射程60m 狙撃時 魔力11、武器2、魔道具3	2h	10	6	2d+ 21	8	19											
ランカスターⅡバヨネット 装填数2 射程30m 散弾時			6	2d+ 21	8	19											
ランカスターⅡバヨネット 銃剣 武器2	2h	5	4	2d+ 19	10	15	15										
サーペンタインガンx2 装填数3 射程10m 魔力11、魔道具1	1h	1	3	2d+ 18	11	15											
命中 TS+1、Ce+1、武器+1、種族指輪+1			4	2d+ 5		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	16			

	装備品	説明
頭	マギスフィア(小)	ターゲットサイト
耳	スポッタードール	狙撃命中+4、ロックオン時は効果半減
顔	勇者の証(心)	
首	魔紋Ⅱ(器)	
背中	ウェポンホルダー	
右手	フローティングスフィア(中)	リフレクタービット
腰	スフィアホルダー	MP1、マギスフィア(小)x3、アウェ3、ヒーポ3
足	フローティングスフィア(大)	ルナシィ
その他	バレットポーチ	弾丸24収納

	装備品	説明
左手	軍師徽章	
	↓指輪	

その他メモ

笑顔がチャームポイントのエルフ少女。
好奇心旺盛で自制心が弱い。刹那的思考。
はたから見れば生き急いでいるような行動を繰り返し、永劫的な考えを持つ者の多い集落では浮いた存在だった。
ある日集落に立ち寄った冒険者が所持していた魔動機の存在に衝撃を受け、何としてもその魔動機が欲しくなる。
そして冒険者の後をつけ、獣の襲撃を装い強襲。魔動機を奪い取る。
手に入れた魔動機を弄り回し暫くは満足していたが、じきにより多くの魔動機に触れたいという欲求が沸き上がり、集落を出る。

アキリーの発する声はマナに干渉しやすいという特徴を持つ。
冒険者として戦場を渡り歩く上で、その特徴は有利に働いた。特に味方がいる場合においてより効果を発揮したが、移り気な性格のアキリーは固定のパーティを持たず、興味を惹かれるものに導かれフラフラと旅を続けている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アキリー

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
怒涛の攻陣Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅰ		
強靭なる丈陣Ⅰ抗心		
強靭なる丈陣Ⅰ抵体		
怒涛の攻陣Ⅱ旋風		
鉄壁の防陣Ⅱ堅体		
強靭なる丈陣Ⅱ強心		
強靭なる丈陣Ⅱ安精		
怒涛の攻陣Ⅲ旋刃		
鉄壁の防陣Ⅲ甲盾		
怒涛の攻陣Ⅳ輝斬		
鉄壁の防陣Ⅳ無敵		
華麗なる言の葉		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	90				
『火拳殺し』	30				

名誉点 所持 210 /合計 330

一般装備品	(消耗チェック)
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔紋Ⅱx2	○□□○□□
MCクリスタル10	○□□○□□
保存食7x5	○□□○□□
魔香草x26	○□□○□□
弾丸12x12	○□□○□□
スフィアホルダー	○□□○□□
マギスフィアx3	○□□○□□
フローティングスフィア(大)	○□□○□□
フローティングスフィア(中)	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
勇者の証(心)	○□□○□□
スポッタードール	○□□○□□
マギスフィア(小)x4	○□□○□□
アウェイクPx6	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
ヒーリングPx10	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
黒に緑の缶(魔動機文明時代の飲料)	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□

所持金	預金・借金
2523 G	G