

キャラクター名
ヤヨイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
黒い館	
歌	
果物（スイカ）	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひなぎく	独占	3 ①②③④⑤	
イーサン	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	バトルパートでターン終了時「復讐」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・強敵判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては抜かない。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		ぬいぐるみ		オート			バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1