

キャラクター名
ウツキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	45

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
嫉妬	
無表情の彼	
諦観	
他人の感情	
植物状態	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミシェル	対抗	3	①②③④⑤	
サン	恋心	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際に大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防弾1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		人形		オート			バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1