

キャラクター名
サツキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	17

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
覆う影	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピアス	執着	3 ①②③④⑤	
#768	憧憬	3 ①②③④⑤	
C	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・強敵判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては抜かない。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		写真		オート			バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		手鏡		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してもよい。
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1