キャラクター名	プレイヤー名
みくる(さよならを言いにきた)	

シンドローム	モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	子供
	エグザイル	年齢	？	性別	女？
オプショナル	バロール				
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	孤独な魂	経験	殺戮の日々	邂逅	フェリックス・ウォン

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1	1		6
感覚	3	0	0			3
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【さぷらいずれす~☆】《コンセ：モルフェウス》+《インスタントボム》+《瞬速の刃》+《貪欲なる拳》	白兵	12r+3		8		C値−2、攻撃力+8、装甲無視、ダイス+3個、白兵攻撃のダイス+3個
【びっくり箱れす~☆】《コンセ：モルフェウス》+《インスタントボム》+《瞬速の刃》+《貪欲なる拳》+《ブラストフォーカス》	白兵	12r+3		8+8		C値−2、攻撃力+8+8、装甲無視、ダイス+3個、白兵攻撃のダイス+3個
↑100【さぷらいずれす~☆】《コンセ：モルフェウス》+《インスタントボム》+《瞬速の刃》+《貪欲なる拳》	白兵	14r+3		10		C値−3、攻撃力+10、装甲無視、ダイス+4個、白兵攻撃のダイス+4個
↑100【たべてもいいれす？】《コンセ：モルフェウス》+《インスタントボム》+《瞬速の刃》+《貪欲なる拳》+《ブラストフォーカス》	白兵	14r+3		10+12		C値−3、攻撃力+10+12、装甲無視、ダイス+4個、白兵攻撃のダイス+4個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
怪人	P	N		
しゃちょー	P　尊敬	N 疎外感		
ちゃーど	P　友情	N 疎外感		
？？？	P 親近感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイスを＋Lv個する、基本侵蝕値+5							
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーン間あなたが行う【社会】を使用した判定の達成値を＋[Lv×2]							
コンセ(モルフェウス)	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果：	C値—2							
ブラストフォーカス	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	LIMIT	
効果：	インスタントボムと組み合わせて使用、組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]する、このエフェクトの対象は「対象：単体」から変更できない							
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	ー	白兵/射撃	ー	
効果：	組み合わせた判定ダイス＋Lv+1個							
インスタントボム	4	3	メジャー	至近	ー	白兵	ー	
効果：	「攻撃力：+[Lv×2]」の白兵攻撃を行う、装甲無視、装備している武器の攻撃力は加算できない							
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	ー	白兵	ー	
効果：	組み合わせた白兵攻撃のダイス＋Lv+1個							
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80%	
効果：	いつでも使用可、登場しているシーン内で使用されたエフェクトを一つ対象とする、そのシーン間、対象のエフェクトを1つ取得、取得したエフェクトのLVは1、1シナ1回							
万能器具	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	大気やその場にある部室に使って、日用品を作り出すエフェクト、テレビやラジオ、携帯電話や洗濯機などはもちろん、小さな家や食器、工具なども作り出すことができる、必要なら<RC>判定							
ポケットディメンジョン	★	ー	メジャー	至近		自動	ー	
効果：	空間を捻じ曲げてあり得ないはずの空間を作り出すエフェクト、これによって2階と3階の間にもう1つ階を作ったり押し入れの中に体育館並みのレクリエーションルームを作ることもできる、必要なら知覚判定							
効果：								
効果：								
効果：								

モルフェウス×エグザエル×バロールのトライブリード
至近白兵

人を驚かせることを本分とするびっくり箱のレネゲイドビーイング
持ち主を驚かせようとして突然覚醒し持ち主を喰らってしまうが、周囲にいた人間が驚いているのを見てとても楽しく思った
それ以来人を喰らったり、驚かせて騒ぎを起こした結果UGNによって捕縛され一時的に幽閉されていた時期がある
UGNによって教育を受けたものの本人には理解できず、外に出られない日々の中でフェリックス・ウォンという人物と出会う
フェリックスに手名付けられたみくるはここで初めてコードネームと名前を貰い、彼の会社であるjust as usualというオーヴァード派遣会社に身を置くこととなった
フェリックスに懐き、彼のいう事なら何でも聞く
その為ダメと禁じられたことはやらないが、人を驚かせたいというびっくり箱の本分は抑えきれず、迷惑なレベルの騒ぎを起こし勝ちな子供である

普段は大き目なスパナを片手に引きずりながら無邪気に外の世界を楽しんでいる

Mimic Mick
mimic = まねる、口まねする、模倣する、まねてからかう
mick = （人）をからかう［おちょくる・ばかにする］

★アージ：飢餓/モルフェウス「大喰らい」

「さよならを言いにきた」PC④