

キャラクター名 エルザ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	11000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12			20	3	プリースト/ルロウド	2	ドルイド	16
敏捷度	12	20		40 + 2	7	スカウト	9		
筋力	6	6		22	3	レンジャー	9		
生命力	6	14		30	5	エンハンサー	6		
知力	12	27		51 + 2	8	デーモンルーラー	15		
精神力	12	19		43	7	ウォーリーダー	10		

戦闘特技	レベル	備考	備考
ルーンマスター	1B34 p	ディフェンススタンス	1-287p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123 p	魔法収束	1-291p
影走り	2120p	魔法制御	1-291p
治癒適性	2122 p	MP軽減/ドルイド	1-283p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
メディテーション	強靱なる丈陣：魔泉
ラビットイヤー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
強靱なる丈陣：抗心	
強靱なる丈陣：安堵	
強靱なる丈陣：強身	
強靱なる丈陣：精定	
☆蘇る秘奥	
強靱なる丈陣：心清	
強靱なる丈陣：剛体	
強靱なる丈陣：賦活	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		16	2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			2 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インフィニティセプター	2H	5		2d+ 0	12	1	10										
魔力+1、宿木の棒状加工、MP軽減10 小魔の封入具加工																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 2	13

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	10			
召異魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
167

装備品	説明
頭 栄光の軍師徽章	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	魔香水
背中 リトルウィング	落下ダメージ20
右手 アンタラスリング	防護点+3 MP消費-3
腰 チキンベルト	主動作で20m吹っ飛ばす。落下ダメージ20
足 アルカナブーツ	アンサンブ効果常時
その他	敏捷増強の腕輪

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗
【非ランク効果】	チェック
○大地の加護	□□□□⑤
装備しているキャラクターは、いかなる場合、場所にあっても、自身や対象が自然環境(⇒『I』108頁)にあるものとして技能や能力を使用したり、効果の適用を受けたりすることができます。	□□□□⑩
	□□□□⑮
【ランク効果】	□□□□⑳
○マナ還元	□□□□㉕
装備時にMPの最大値を+20します。ただし、MPの現在値は変化しません。	□□□□㉑
装備を解除した際に、MPの現在値がMP最大値以上となった場合、超過したMPは消滅します。	□□□□㉒
	□□□□㉓
○対魔法障壁	□□□□㉔
	□□□□㉕

