

キャラクター名
サシャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらい幸せ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少しだけ覚えていて。感謝を感じたりするものだろうか？「あいつ」にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
死去	あなたはここで死を選んだ。目の前で命が尽きるのを目撃した。置いていかれた。いろんな気持ちが交錯した瞬間を確かに経験したのだ。死ぬ瞬間に襲ったのは、青空をバックに並んで立つ自分たちの姿。
翼を持ったネクロマンサー	あなたは自分の身体を弄る彼を覚えていて。抱擁された自分たちの身体を弄りながら、抱擁したんだろう。と語り掛ける彼を。大きな灰色の翼を空に伸ばしてどうしてだろう。懐かしいと感じる自分がいたのだ。
あの子	あの子はあなたが与えたお菓子を、懐かしさを感じていた。燃えるような色をしたあの子はいつも笑って、そしてあなたたちと交際していた。「エイト」そう呼びかける声に答えた顔は黒く塗りつぶされている。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バラ	信頼	3 ①②③④⑤	
オレオ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練点+1。ダメージ+2。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		体術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		首輪(ポルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ、白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		水滴(ぬるぬる)		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1。1ターンに何度も使用可。1回の判定に対し、1回のみ。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1