

キャラクター名
セイバー

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	19		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
宝具: 勝利すべき黄金の剣	白兵	5r+19	3	20		感覚達成値+10
宝具: 約束された勝利の剣	白兵	10r+28		200		範囲

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
宝具: 風王結界	
宝具: 全て遠き理想郷	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
約束された勝利の剣	P	N		
風王結界	P	N		
守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
現界	1							
効果:								
サーヴァント: セイバー	5							
効果:								
コンセントレイト: ハヌマーン	2							
効果:								
一閃	1							
効果:								
援護の風	5							
効果:								
切り払い	1							
効果:								
さらなる波	5							
効果:								
マシラのごとく	3							
効果:								
ライトスピード	1							
効果:								
ウィンドブレス	3							
効果:								
リフレックス: ハヌマーン	2							
効果:								
ピンポイントレーザー	1							
効果:								
見えざる死神	3							
効果:								

宝具: 約束された勝利の剣 条件

- ・共に戦う者は勇者でなくてはならない
- ・心の善い者に振るってはならない
- ・この戦いが嘗れ高き戦いである
- ・是は、生きるための戦いである
- ・是は、己より強大な者との戦いである
- ・是は、一対一の戦いである
- ・是は、人道に背かぬ戦いである
- ・是は、真実のための戦いである
- ・是は、精霊との戦いではない
- ・是は、邪悪との戦いである
- ・是は、私欲なき戦いである
- ・是は、世界を救う戦いである

