キャラクター名
マルス

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ドレッドノート | **Lv.1:** | | **レベル** | 22 |
| **サポートクラス** | バーサーカー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 放浪 | | | **目標** | 闘争　死 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 35 | 35 | 11 | 9 | 33 | 11 | 9 |
| **ボーナス** | 11 | 11 | 3 | 3 | 11 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 |
| **他修正** | 1 | 1 | | | 1 | | |
| **能力値** | 14 | 14 | 3 | 3 | 16 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 254 |
| **MP** | 142 |
| **フェイト** | 8 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | アドーニス | 至近 | -1 | 34 | | | | -3 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 狂撃の兜 | | | | | 5 | 1 | | |
| 胴部 | 狂撃の鎧 | | | | | 10 | | | |
| 補助 | 狂撃の籠手 | | | | | 4 | | | |
| 装身具 | 狂撃の角 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 14 | 0 | 3 | 0 | 3 | 19 | 19 |
| スキル | | | 7 | 34 | | | | | |
| その他 | | | | 2 | | | | 2 | |
| **総計(右)** | | | 20 | 70 | 3 | 19 | 4 | 18 | 19 m |
| **総計(左)** | | | 21 | 36 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 20 | 70 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 16 | | | 16 | + 3 d |
| トラップ解除 | 14 | 1 | | 15 | + 3 d |
| 危険感知 | 16 | | | 16 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 狂戦士の鎖 | |
| 戦王の武器飾り | |
| アトムリング | |
| ポーションホルダー | |
| EXHPポーション | |
| EXMPポーション | |
| 万能薬 | |
| 蘇生薬 | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量：　16 | | |
| 最大重量：　70 | 所持金：　601954 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リンカーネーション(ニンブル) | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：行動値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| 戦鬼 | 1 | | メジャー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：ファイトを３点消費バッシュによる武器攻撃を３回行う。 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | | セットアップ | 20 | 単体 | 自動 | シナ1 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クロックアップフォース | 1 | 9 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：ビルドアップフォースを5回以下同時使用 | | | | | | | | |
| アクセサリーチェンジ | 1 | 4 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：補助防具と装身具を携帯品と入れ替える。 | | | | | | | | |
| ファストセット | 1 | 5 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：マイナー使用 | | | | | | | | |
| 次元断 | 1 | 20 | ムーブ | | 自身 | 自動 | シーsl | |
| 効果：白兵　射程:視界化 | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：D+15 自身のリアクション-1d ｼｰﾝ持続orマイナー解除宣言 | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 4 | 3 | バーサーク | 自身 | 自動 | | | |
| 効果：狂戦士化sl+1を受ける | | | | | | | | |
| 死神の手 | 1 | | マイナー | | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果：単体※化D+体力差　メイン持続 | | | | | | | | |
| ブラッドヒート | 5 | | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：sl*5以下の任意のHPを消費。武器D+消費したHP+5　メイン持続 | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：白兵攻撃D+筋力　メイン持続 | | | | | | | | |
| ビルドアップフォース | 5 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動 | シー5 | |
| 効果：D+20 重複 | | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | 1 | 10 | メジャー | | 自身 | 自動 | 両 | |
| 効果：同じ対象にバッシュ二回二回目D+2d | | | | | | | | |

伝承武器　両手剣　レベル1　重量10　命中補正-1　攻撃力+CL+12　行動修正-3　射程至近　装備部位両
継承：封印開放　伝承：死神の武具　呪詛：生命吸収　宿命：破滅

攻撃の命中にクリティカルしたとき追加するダイスに加えて+(cl/3+2)d
攻撃の命中判定を行ったときM終了時にHP5のロス

キャラクター名
マルス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| カリキュレイト | 1 | | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | シー1 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 10 | 戦闘不能 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | メインプロセス一回行う | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | ダメロ前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | カバーリング | | 自身 | 自動 | シー1 | |
| 効果： | カバーリングを20mにする | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果： | 単体※化　D+cl*10 | | | | | | | |
| ランアフター | 2 | | 効果参照 | 至近 | 単体 | 自動 | 両 シナsl | |
| 効果： | 対象が1点以上のダメージを受けたとき装備している武器の攻撃力分のHPロスを与える。 | | | | | | | |
| グレートバースト | 3 | 10 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | シナsl | |
| 効果： | 白兵攻撃の命中判定後に使用出目を一つ6にする。 | | | | | | | |
| パーミエーション | 1 | | ダメロ後 | | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果： | 物理ダメ０化 | | | | | | | |
| スイッチバック | 2 | | 判定後 | | 自身 | 自動 | シー2 | |
| 効果： | バーサーク中命中判定の直後それを振りなおす | | | | | | | |
| パーフェクトボディ | 1 | | 戦闘不能 | | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果： | HPをsl*20にする | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 狂戦士中白兵攻撃命中+1d | | | | | | | |
| フリンジゾーン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 狂戦士中白兵攻撃クリティカル時D+2d | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器命中+6 | | | | | | | |
| フリンジマスタリー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 狂戦士中ムーブマイナーメジャーコスト-1 | | | | | | | |
| アームズマスタリー両 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 武器命中+1d | | | | | | | |
| ハイボルテージ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器攻撃D+sl*4 | | | | | | | |
| バーストスラッシュ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 両 | |
| 効果： | クリティカルしたとき物魔0 | | | | | | | |
| アームズロジック 両手剣 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 命中判定+1d | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器D+筋力 | | | | | | | |
| オーバードライブ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | バーサーク中武器命中+1d | | | | | | | |
| インサイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 嘘を見抜く精神判定+1d | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ポーション使用 | | | | | | | |

キャラクター名
マルス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：HP+cl | | | | | | | | |
| トレーニング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | f1 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果：判定達成値+1d | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：登攀跳躍筋力判定+1d | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：筋力器用敏捷基本値+1 | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：危険感知+1d | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイス：グローヴィズ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：器用判定+1 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：トラップ探知+1d | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：トラップ解除+1d | | | | | | | | |
| ストロングアーム1 | 1 | f1 | | | | | ラウ1 | |
| 効果：トラップ解除トラップによる判定を筋力判定 | | | | | | | | |
| ストロングアーム2 | 1 | | | | | | | |
| 効果：ストロングアームⅠ→判定を筋力判定で代用 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |