

キャラクター名 アオイ (エルフシューター)	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	5		28	4	シューター	8		
敏捷度	11	4		28 + 1	4	コンジャラー	4		
筋力	4			9 + 1	1	スカウト	7		
生命力	6	3		14	2	エンハンサー	2		
知力	5	3		16 + 2	3	アルケミスト	1		
精神力	8	2		18	3				

戦闘特技	能力値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
狙撃	1-293p	p
命中強化	2-230p	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
メディテーション	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m、魔法の発動体	2H	10		2d+ 14	10	10	30										
ノーマルクロスボウ 射程30m、魔法の発動体	2H	5		2d+ 13	10	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら
右手	剛力の指輪
腰	アルケミーキット
足	サイレントシューズ
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
1d フェロー表	
1,2,7 補助動作で〈キャッツアイ〉(MP-3)を使用して、アーバレストで通常攻撃「行きます！」 18: k30+8@10のダメージ	□□□□⑤
6 スカウト観察判定「捜し物探し物…」 14:	□□□□⑩
3,4,8 【カウンター・マジック】(MP-1)を行使「支援します」 13: 対象の精神抵抗力+1	□□□□⑮
5 スカウト運動判定「ああ、失敗!？」 14:	□□□□⑳
9 スカウト運動判定「ボッチですけど運動は得意なんです」 18:	□□□□㉑
4 補助動作で〈キャッツアイ〉(MP-3)、〈パラライズミスト〉(緑×1)を使用して、アーバレストで通常攻撃「当たるかなあ…」	□□□□㉒
15: 対象の回避をA-1、S-2、SS-4して、k30+8@10のダメージ	□□□□㉓
6,10 補助動作で〈キャッツアイ〉(MP-3)を使用して、アーバレストで〈狙撃〉 「そこです！」 21: k30+8@10	□□□□㉔
命中の値が対象の回避力判定の達成値より「3」以上高い場合、合算ダメージを倍にする	□□□□㉕
3 【ファナティシズム】(MP-3)を行使「し、支援を！」 8: 対象の命中力+2、回避力-2	□□□□㉖

