

キャラクター名  
Lamina=Wil=Decker

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◆◆メインプロセス◆◆		0				
指弾	RC	2r+11		15		[1]シーン選択装甲無視射撃攻撃
指弾-開獄-	RC	2r+21		15		[1,2]シーン選択装甲無視射撃攻撃
指弾-解獄-	RC	2r+21		15		[1]シーン選択装甲無視射撃攻撃 (レジェンド発動中)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P 信頼	N 不安		
マクシミリアン	P 執着	N 憎悪		
ケルベルス	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	5	5	M	視界	シーン選択	RC	-	
効果: 装甲無視攻撃力+LV*3の射撃攻撃を行う。(コンセと組み合わせ不可)								
オリジンレジェンド	5	2	m	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中精神判定の達成値に+SL*2								
援護の風	5	2	A	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行なう直前。判定Rに+SLD。ラウンド1回								
幸運の守護	1	1	ReAc	至近	自身	RC	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定でドッジ可能								
妖精の手	3	4	A	視界	単体	自動	-	
効果: シナリオSL回。対象が判定を行なった直後か最中に使用。判定のダイス目を1つ10に変更								
支配の領域	3	6	A	視界	単体	自動	-	
効果: シナリオSL回。対象が判定を行なった直後か最中に使用。判定のダイス目を1つ1に変更								
ウィンドブレス	3	2	A	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風を使用する直前に宣言。援護の風を使用した判定の達成値+SL*3								
仕組まれた幸運	1	-	M	至近	自身	自動	-	
効果: 領域内のさまざまなものに因子を仕込むことによってごく限定的な内容の幸運を引き寄せることができる								
テレキネシス	1	-	M	視界	効果参照	自動	-	
効果: 領域内の道具に因子を埋め込み、移動させるエフェクト。シーンに登場している物品ひとつを選択し、選択した物品をシーン内の任意の場所に移動させる (GM必要に応じてRC判定可)								
地獄耳	1	-	M	至近	自身	自動	-	
効果: 領域を広範囲に拡大し、その中で起きているすべての出来事を見聞きする (GM必要に応じてRC判定可)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ラミナ=ウィル=デッカー  
マクシミリアンの妹で、彼を追って日本にやってきた。  
ロリかわいい (重要)。アニメと漫画が好きでそれで日本語を覚えた。

RC  
(3+α)D+14

指弾【サイレンの魔女】  
◇指弾風弾-解獄-【サイレンの魔女・援護の風・ウィンドブレス】  
侵蝕: 5 ◇9  
攻: +15(18)の視界シーン選択RC攻撃。装甲無視。  
◇判定D+5(6)。達成値+9(12)。  
左手の指を弾く (指パッチン)  
指を弾く音の波長を極限にまで短くし、圧縮することで波が1つになり衝撃波をもたらす。(音を衝撃波に変換しているため指パッチンの音は聞こえない)  
波ひとつひとつは一定の波長でないため、波の数が多くなれば多くなるほど圧縮のコントロールが必要となる。  
ラミナは長い音 (叫び声など) を衝撃波に変換すると圧縮の精度が落ち、衝撃波を生成できない。  
そのため、破裂音 (クラッピングやスナッピング) のような短い音 (波の数が少ない) を攻撃に用いる。

原点『死領開獄』【オリジンレジェンド】  
侵蝕: 3  
精神を使用した技能の判定の達成値に+12(14)  
領域を展開し、領域内を地獄のような風景に変える (Fateの固有結界や呪術廻戦の領域展開みたいな感じ)