

キャラクター名
大槻弘明

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	洋菓子店
	ノイマン					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	大成功	邂逅	Dロイス：遺産継承者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	14
精神	6	0	0			6	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
白猿の額冠		5			

所持品	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	

合計装甲： 5 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
UGN	P 連帯感	N 嫌気		
恩師	P 感服	N 猜疑心		
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	1		常時					
効果：	行動値+lv*3							
常勝の天才	5	6	セット	視界	シーン選択			
効果：	対象のATK+lv*4 シーン1回							
弱点看破	6	3	メジャ	視界	単			
効果：	ラウンド中、対象のATKに+lv*3							
智将の眼力	2	4	メジャ					
効果：	弱点看破と組み合わせる。組み合わせたエフェクトのレベルをすべて+lv+1する。シナlv回。							
神機妙算	2	3	メジャー				80	
効果：	メジャーの範囲を拡大する。シナlv回							
暗号解読	★							
効果：	暗号解読に自信二キ							
構造看破	★							
効果：	構造を見抜くマン							
真相告白	★	1						
効果：	相手は質問に正直に答える。シナ1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元パティシエの青年。
 本当に何の背景もなく菓子職人になるため専門学校に通い、大阪の有名店で修業し、コンテストで一位入賞するなど、菓子職人としての実績を上げて来ていた。
 しかし会場である大阪ハグミュージアムで発生したテロ事件により死にかけたことで覚醒、後にUGNに確保されてエージェントになるに至る。
 なお、このテロ事件は当初UGNはFHHの関与を考えていたが、後々全く何の関係もない過激派の犯行であることが判明する。
 要するにこの青年にはレネグイドに対して何の背景もなく単純に不運で死にかけた挙句オーヴァードになったのである。
 ……結果として妙な形でUGNが用意したカバーとして洋菓子店を構えることができるのだが。人生何が起るかかわらんものだ。