

キャラクター名  
リート=フィングナイト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	250		投獄された事がある なりゆき		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	1		16 + 2	3	グラップラー	3		
敏捷度	6	4		17 + 1	3	スカウト	1		
筋力	11			21	3	エンハンサー	2		
生命力	5			15	2				
知力	6			10	1				
精神力	10			14	2				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
武器習熟A/格闘	1-281p
鎧貫き	1-292p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ポイントガード		1	+1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+	5	11	7	30									
ハードフッカー	1H拳	5	1	2d+	7	11	7	10									
パンチ	1H拳	0		2d+	6	12	7	0									
キック	1H#	0	-1	2d+	5	12	7	5									
投げ	2H	0		2d+	6	12	7	10									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+	7

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+	0/X

生命抵抗	精神抵抗
2d+	5

MP
14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ぶっきらぼうな青年 主に足技を得意とし、身軽な体を生かした飛び蹴りで戦う 元拳闘奴隷という経歴を持つ。 幼い頃から身寄りもなく、物盗りを繰り返しては兵士に追われ、殴られる日々を過ごしていた。 ある時、いつものように臭い飯を食べていたら重罪の濡れ衣を着せられ、あれよあれよと拳闘奴隷になってしまう。 理不尽に怒りを持った幼きリートは必死に鍛え、食らい付き、ボロボロになりながらも戦い続けた。 そして1年ほど前、蛮族により引き起こされた混乱に乗じて逃げ延び自由を手にする。 己を縛るものは何も無いがいざ手に入れた自由を持って余し、なし崩し的に冒険者となった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名

リート=フィングナイト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
魔香草x4	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
冒険者セット	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
ランタンと油	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
保存食×4x4	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
テント	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
ヒールポーション	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
アウェイクポーション	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□				
			所持金	2260		預金・借金	
					G		G

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0