キャラクター名
リート＝フィングナイト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	250		投獄された事がある		
			なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	6	4		17 + 1	3
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	5			15	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 5	11	7	30										
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	7	10										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 6	12	7	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 5	12	7	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ

ぶっきらぼうな青年
主に足技を得意とし、身軽な体を生かした飛び蹴りで戦う
元拳闘奴隷という経歴を持つ。
幼い頃から身寄りもなく、物盗りを繰り返しては兵士に追われ、殴られる日々を過ごしていた。
ある時、いつものように臭い飯を食べていたら重罪の濡れ衣を着せられ、あれよあれよと拳闘奴隷になってしまう。
理不尽に怒りを持った幼きリートは必死に鍛え、食らい付き、ボロボロになりながらも戦い続けた。
そして1年ほど前、蛮族により引き起こされた混乱に乗じて逃げ延び自由を手にする。
己を縛るものは何も無いがいざ手に入れた自由を持て余し、なし崩し的に冒険者となった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リート＝フィングナイト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ランタンと油	○□□○□□
保存食×4x4	○□□○□□
テント	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□