キャラクター名: ピッケ・ポッケ・パッケ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	690		歌を褒められたことがない		
			一所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	2		22	3
		敏捷度	11	1		23 + 1	4
体	2	筋力	6	4		12	2
		生命力	15	2	5	24	4
心	12	知力	1			13	2
		精神力	18	2		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
モラル		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク+1 魔法の武器+10000	1H投	1	2	2d+ 13	9	11	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエの眼鏡	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 スマルティエのポンチョ	
右手 スマルティエの敏捷の指輪	
腰 スマルティエのベルトポーチ	
足 軽業のブーツ	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	
敏捷の指輪	

その他メモ

6 11 1 12 6 13　11 9 3 10 5 11　9 11 6 15 1 18
一般技能：薬剤師Lv5
○経歴
・他のグラスランナーの例に漏れず旅をする夫婦のもとに生まれた
・幼少期は両親と一緒に旅をしながら生活をしていた。そのため、一所に5日以上滞在したことがない。
・立ち寄った街でレイラ・エデルにギルド「まぼろしの単冠」にスカウトされる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ピッケ・ポッケ・パッケ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- スカウトセット
- アンロックキーx3
- 冒険者セット
- 調理道具セット
- 食器セットx6
- 保存食x3
- 着替えセットx3
- テント（6人用）

- 防寒着
- 普段着x6
- 下着x3

- 救命草x5
- 魔香草x3
- 薬草師道具セット
- アウェイクポーション
- 魔晶石３x8

所持金: 504 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
専用化	50

名誉点 所持 136 /合計 186