

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	0			7	1	プリースト	2	アーティザン	9
	敏捷度	0			7	1	マジテック	11		
体	筋力	0			7	1	スカウト	7		
	生命力	0			7	1	エンハンサー	5		
心	知力	0			7	1	アルケミスト	5		
	精神力	0			7	1	ライダー	11		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	威力増強	鶴翼の陣
バクメ	能力値増強	魚鱗の陣
ヒールスプレー	HP増強	射程延長
軍師の知略	防護点増強	横一列攻撃陣系
怒涛の攻陣：烈火	威力超増強	魔撃の陣
鉄壁の防陣：鉄鎧	浮遊盾	
堅陣の構え	防護点特化	
怒涛の攻陣：轟炎	防護点超増強	
鉄壁の防陣：甲盾	回復増強	
怒涛の攻陣：爆焰	威力極増強	
鉄壁の防陣：反攻	遠距離攻撃陣系	
鉄壁の防陣：無敵	高額支給	
怒涛の攻陣：獄火	防御陣形	
幸運は富をもたらす	秘めたる博識 I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
カタライズレザー					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	0	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 12	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			
魔動機術	11	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

