キャラクター名
鷹条　悠

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0	4		10
社会	2	0	0			2

HP	212
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	20		ＲＣ	1		交渉		
回避	16		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
孤高の超人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
anknown	1							
効果：								
anknown	1							
効果：								
フォールダウン	1		セットアップ		シーン			
効果： シーンに登場している侵蝕率100%未満のキャラクターは「タイミング：常時」以外のエフェクトの宣言ができなくなる								
イベイジョン	1		常時	至近	自身			
効果： ドッジの固定値/40								
インタラプト	3		オート	視界	単体			
効果： 判定直前に宣言。判定のC値＋１。シナリオ３回								
確定予測	3		メジャー			シンドローム		
効果： リアクションのC値＋２。シナリオ３回								
加速する刻	5		イニシアティブ					
効果：								
加速する刻Ⅱ	1							
効果：								
刹那の勝機	1		オート	至近	自身		100%	
効果： ダメージを０に								
ラストアクション	1		オート	至近	自身		100%	
効果： 戦闘不能時追加行動								
ブリッツクリーク	1		イニシアティブ	視界	単体		120%	
効果： 追加行動								
カウンター	7		リアクション	武器	単体	射撃		
効果： 対象：単体の攻撃にリアクションとして対決し、勝利した側の攻撃が命中する。使用後行動済み。シナリオ7回								
分割思考	1		イニシアティブ	至近	自身			
効果： 行動済みの場合未行動になる。ラウンド間行動値-10								

エターナルメモリ/Red
種別：防具
ドッジ：０
行動値：０
装甲値：１０
効果：①このアイテムはオートアクションで装備することができる。②このアイテムを装備している間、《フォールダウン》を取得する。③自身が攻撃するメインプロセス開始時から次のイニシアティブプロセス終了時まで、シーンに登場している自身以外が使用するエフェクトのLvを一つ低いものとして扱う。

キャラクター名

鷹条　悠

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミスリード	3		オート	視界	単体			
効果： 難易度：自動成功のエフェクトを打ち消す。HP-30。シナリオ３回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身			
効果： HP1で復活								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								