キャラクター名: フィリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	3550		絶対に知られたくない秘密がある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	1		18	3
		敏捷度	5	1		12	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	7	1		13	2
心	10	知力	9	2		21	3
		精神力	11	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
レンジャー	2		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ファミリア・鳥	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5054 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 105 /合計 155

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ブルークリスタルのペンダント	国宝のペンダント。
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

辛い過去を背負いつつも、明るく元気で居続ける少女。
若いが聡い子で、割り切ったものの見方ができる。
とにかく生き延びることと、いつか故郷へ帰ることを目的としている。

・忘れられない恐怖を体験したことがある
自分の暮らしていた国が、2年ほど前に蛮族に滅ぼされた。
フィリアは小国の王女だったが、近隣の大国が蛮族との戦争に負けて滅び、その勢いのままフィリアの国も滅ぼされた。
フィリアは教育係の爺やと共に逃げ延びたが、大陸に逃げ場がなく、やむなく海を渡り、運よく別大陸へ流れ着いた。

・絶対に知られたくない秘密がある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟