キャラクター名
ケイト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	騎士			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	15	8	8	8	12	9
ボーナス	4	5	2	2	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	7	3	2	2	5	3

HP	52
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	5	5	11
スキル	バッシュ、レイジ、シールドストライク、ウェポンルーラー、コンバットマスタリー、フェイスグローヴィス		6	32					
その他	ボルテクスアタック			30					
総計(右)			13	65					
総計(左)			13	62	3	7	5	4	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ×14	
HPポーション×3	
MPポーション	
毒消し×2	

現在重量： 21		
最大重量： 26	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃の命中判定に+2する。								
レイジ	3	-	マイナー				刀装備	
効果： 武器攻撃のダメージに+30する。メインプロセス終了時、使用した武器は破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ					
効果： 使用制限:刀のスキルを刀を装備していなくても使用できる、代わりにその使用するスキルのコストが+2される。								
コンバットマスタリー	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃の命中判定に+2する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照					
効果： 武器攻撃宣言時に使用する。武器攻撃のダメージに+CL×10する。								
シールドストライク	1		パッシブ				盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+2、命中判定に+1する。								
エンラージリミット	1							
効果： 所持重量の値を自分の筋力基本値の2倍にする。								
フェイス:グローヴィス	1							
効果： 器用の判定に+1する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								