キャラクター名: メイメル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	おなご	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	経歴表A　5−2　まだ恋をしたことがない		
経験点	500		経歴表C　4−6　高レベルの魔法をかけられたことがある		
			経歴表B　1−1　大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	12			19	3
体	10	筋力	7	1		18 + 1	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	7			11 + 1	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	7	20										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	7	20										
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（3点）x4	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　知性の指輪	
腰	
足	
その他　剛力の指輪	割る用って頭いいなって思いました。リスペクトします。

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

その他メモ

設定が全然思いつかないけどとりあえず
「ロマンス小説をバイブルにしている系のお嬢様」を目指します。
恋をしたことがないから「わたくしもいつか素敵な人と出会うのですわ！」とか言う。

依頼で大失敗して、高レベルの魔法をかけられる前の記憶がないがとあるロマンス小説に出てきた女性に自分の姿が似ていたから「私はお嬢様だ」と思った。

こうですね(？)また考えます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟