キャラクター名: 結城ユウナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	10	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	500		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	1		21	3
		敏捷度	7	5		20	3
体	8	筋力	9	3		20	3
		生命力	9	4		21	3
心	5	知力	8	5		18	3
		精神力	7	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
プリースト/ライフォス	2		
スカウト	7		
レンジャー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃強化	IB32 p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	13	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	14	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【勇者システム】

結城ユウナが両親との別れ際に託された【お守り】の力。
とある【神様】の力の一部を自らに宿し、その加護を得て身体能力を向上させる。
力を解放すると、桜色の装束を纏い、手の甲を覆うように強化プロテクターが装着される。
発動に必要な手順はなく、ユウナの意思に呼応する形で変身と解除が可能。ただし、条件として【変身者の精神が安定していなければならず】、不安定な精神状態では変身自体が不可能になる。
加護による防護性能も然ることながら、通常の手段では有効打に欠ける【星屑】よりも更に進化した【バーテックス】に確実なダメージを与える事が可能。
何故両親がこのお守りを持っていたのか、知っていて託したのか、現時点では何もかもが不明のままである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟