

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ ネクロマンサー	内容
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3 ①②③④⑤	様々な小物が入っているポーチ。汚れているが、大切なものなのは確かだ。
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	自身	自身が狂気点で振りなおすとき、任意の姉妹1体を選び、あなたへの対話判定をさせてよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを肩代わりする。何度でも
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	与ダメ時、白兵・肉弾ダメ+1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	与ダメ時、任意の基本パーツを1つ損傷させ、白兵・肉弾ダメ+1。1ターンに繰り返し使用可能