

キャラクター名
棟木 音

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	69

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
謝罪	
鳥籠の鳥	
命	
シスター	生前に親しかった人。優しくて尊敬にたる人物。宗教施設や神学についての知識も内包するでしょう
名前	生前の名前についての記憶
シェルター	かつてこのシェルターの中で暮らしていた記憶。しかし、記憶の中にあるシェルターは治安こそ良いとは言えなかったが、何人もの人間が暮らしていたはずだ

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カルミア	執着	1 ①②③④⑤	
相生 柘榴 (あいおい ざくろ)	独占	1 ①②③④⑤	
泥溝すすり (どろみぞすすり)	対抗	1 ①②③④⑤	
和三盆 (わさんぼん)	執着	3 ①②③④⑤	
たからもの (アンデッド)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定しなおすとき+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	破損している基本パーツを一つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	代わりにダメージを受ける何度でも使用可
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けているときに使える。妨害 3
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
胴		ドロドロ		ダメージ	1	0~1	カウンター肉弾攻撃 2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
脚		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2
頭		リボン		オート	なし	なし	戦闘終了時狂気点-1
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
胴		スチールボーン		ダメージ	0	自信	防御1+切断無効
脚		スパイク		ジャッジ	1	自信	自信がダメージを与えた時白兵・肉弾ダメージ+2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃+2+切断 判定+1
脚		小猫のアンデッド		オート	なし	なし	戦闘終了時狂気点-1