キャラクター名: エデルガルト・ヴェンデル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]
生まれ	狩人	性別	女 / 年齢 63
冒険者Lv	2	経歴	近所に芸術家が住んでいた
経験点	0		本に大きく影響を受けたことがある
			両親に愛されて育った

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	1		22	3
		敏捷度	8			21	3
体	9	筋力	4	2		15	2
		生命力	4			13	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5+10		2d+ 5	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
矢12本セットx4	○□□○□□
銀の矢x12	○□□○□□
鏑矢x4	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
保存食	○□□○□□

所持金 190 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	普通の矢12本
右手		
腰	矢筒	銀の矢10本　鏑矢2本
足		
その他		
左手		

その他メモ

エルフ族の村で生まれ育ったナイトメア
エルフ族しかいないこの村において異端な存在である彼女は幼少の頃より多くの嫌がらせや横暴に苦しんできた。だが、両親の懸命な周囲への説得や本人の人柄のおかげか20歳を超えるころにはほぼ無くなり、村の一員として歓迎されるようになった
最初は呪ったナイトメアという種族もいつしか気にならなくなっていた。「ナイトメアだろうとエデルガルドは一人の人間であることに変わりはない」そう教えてくれた両親の言葉が今は分かる
それから数十年の間平穏に村で過ごしていたが、街へ買い物に行ったある日、贔屓の雑貨屋で手にした１冊の冒険譚に彼女は強く惹かれ、自分もこんな冒険をしてみたいと思うようになる
日を増すごとにその思いは強くなり、ついに村を飛び出して冒険者になることを決意した
あの冒険譚の主人公のように、自分を偽らずに生きる。エルフ村育ちのナイトメア、エデルガルド・ヴェンデルとして

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟