

キャラクター名
瑞野 雪乃 (みずの ゆきの)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	15	性別	女の子
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	40	%
出自	待ち望まれた子	経験	喪失	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		-1	12	0		他の武器を装備できない。《ウェポンマウント》で常備化
└磁力結界		0	12			G値+[Lv]D。装甲12、ダメージ軽減5
アタックプログラム	白兵	3r+17		8		
(100-)アタックプログラム	白兵	3r+19		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
サンダーストーム					HPダメージを常に5点軽減
アーマメントベルト		12			

所持品	
ブランケット	

合計装甲: 12 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器:アーマメントベルト	P	N		
瑞野 椿季	P 憧憬	N 嫌気		
ハカセ	P 好奇心	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ウェポンマウント	2	基2	P	至近	自身	自動		
効果:	[Lv+1]×5点の武器を常備化。INITで装備&解除できる							
マグネットフォース	1	2	AUTO	至近	自身	自動		
効果:	カバーリングする							
磁力結界	3	3	AUTO	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+[Lv]D							
アタックプログラム	5	2	Maj	武器	-	白/射		
効果:	達成値+[Lv×2]							
フェイタルヒット	3	4	AUTO	至近	自身	自動	100	
効果:	1回/R。ダメージ+[Lv]D							
クルーエルデバイス	1	5	Maj	-	-	シンド	殺戮120	
効果:	1回。ダメージ+5D。HP2D点失う							
ラストアクション	1	5	AUTO	至近	自身	自動	100	
効果:	1回。戦闘不能時にメインプロセスを得る							
電子使い	★		Maj	至近	自身	(RC)		
効果:	手にした記憶媒体の読み書きができる							
代謝制御	★		P	至近	自身	(意志)		
効果:	代謝機能を完璧に掌握する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■変異暴走
殺戮の変異暴走。暴走の効果に加えて、メジャーアクションでは攻撃が行動放棄しか行えない。

■台詞
「メガネは攻撃だけ考えて。攻撃されたら私が捌くから」
「戦闘終了、帰投します。オーバー。……ふう、おつかれ。あのさ……えっと……怪我、大丈夫？(小声)」
「(カップ麺を食べている)……美味しい。ん、そんな目で見なくても、もう1個あるけど作る？ え？ 『めしてる』って何？」

■戦闘スタイル
ウェポンマウントの効果により、攻撃直前にクリスタルシールドを仕舞って素手攻撃する

通常時は薄着の上にポンチョとかを好んで着ている。
戦闘中(アーマメントベルトの効果を使った後)はラバースーツ+金属装甲みたいな感じ。
攻撃の時だけ装甲が折りたたまれて身軽になり蹴り技で戦うみたい。

■コードネーム
冬の雷(冬季雷というらしい)は、気まぐれで、爆発的なエネルギーを持ち、多重になることは殆どない。
スイッチが入ると一瞬だけ物凄い力を発揮する雪乃を見て、椿季がつけた。