

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
レイズ=アンバー

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	75
冒険者Lv	11	経歴	溺れたことがある		
経験点	-80040		血縁者と死別したことがある 家族に魔法使いがいる (いた)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	7		25	4		
	敏捷度	10	12		34 + 1	5	
筋力	3	2		10 + 2	2		
	生命力	12	4	3	24	4	
知力	10	11		30	5		
	精神力	7	9		25	4	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11						
コンジャラー	10						
スカウト	1						
セージ	9						
エンハンサー	3						
アルケミスト	3						
ドルイド	5						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	13
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマー	1		2	
盾	難しいバックラー	1	2	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2		
回避技能	フェンサー	合計値		21	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィークネスリピーラー <small>この武器による攻撃が命中すると、セッション終了まで弱点が判明しているものと扱われる。</small>	1H	5		2d+ 15	9	13	5										
クリエイトウェポンA	1H	1		2d+ 15	9	13	20										
クリエイトウェポンS	1H	1		2d+ 15	9	13	30										
クリエイトウェポンSS	1H	1		2d+ 15	9	13	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	35 <sub>m</sub>	105 <sub>m</sub>	2d+ 21	2	74
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14	2d+ 6	2d+ 15	2d+ 15	72	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	15			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時、MPが1点回復
耳 スマルティエのピアス	
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時にレベルが分かる。成功時は命中+1
首 スマルティエの銀鈴	装備部位：その他 を得る↓
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を2つ保持できる
右手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2
腰 日輪のバックル	アンデットからの攻撃に抵抗+1
足 スマルティエのアンクルスリーブ	転倒から起き上がる時のペナルティを-1に軽減
その他アルケミーキット	賦術を使用可能

装備品	説明
光のアミュレット	アンデットからの攻撃に抵抗+1
左手 マナリング	魔法ダメージ+1 発動体になる

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 なりゆき	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ぐーだらエルフ 重いものを持ちたくないため、鎧も盾も軽いものを持っている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
武器に至っては魔法で作る	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
動きたくないあまり、川で横になって流れていたら周りに溺れていると勘違いされた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そんな性格の為かのらりくらりと敵の攻撃をかわすのは得意	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
父親が高名な魔術師で幼いころから魔法の教えを受けているが、本人は楽をするために使いたがる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
故郷が襲撃に合い、そのとき父も戦死している。レイズは神官のダニエルに連れられて脱出し、そのまま成り行きで冒険者になった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

