キャラクター名: フィーネ・ドレイクブラッド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	監禁された事がある		
経験点	300		始まりの剣を求めている		
			自殺を試みた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19	3
		敏捷度	9	3		23 + 2	4
体	9	筋力	5	2		16	2
		生命力	6	1		16	2
心	10	知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
ソーサラー	5		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
砕剣グラファ <フレイル・カスタム>必要筋力-2 形状は直剣だが、重心は剣先に傾いている。発動常付	2H片	8	-1	2d+ 8	9	8	23										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
マテリアルカードB「緑」x10	○□□○□□
マテリアルカードB「緑」消費x10	○□□○□□
5点魔晶石(消費済)x2	○□□○□□
魔香草(消費)	○□□○□□
マテリアルカードA「緑」x10	○□□○□□
テント（六人用）	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5190 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	賦術を行使できる
足		
その他		

装備品		説明
左手	スマルティエの疾風の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由:平和の為

冷静沈着な性格で、何事に対しても真面目な子。
ただし家族以外の人間には警戒的であまり関りを持とうとしない。
エルフの身体的特徴を受け継ぐ彼女はその見た目からクールな優等生
と見られているが、実際はお喋りが苦手で根暗なコミュ障である。
先生達からはその性格を心配されている。

とある村の生まれ、フィーネを生んだ母は出産後死亡、父親から匙を投げられ叔父の所で過ごす事となった。
その暮らしは豊かでは無かったものの虐げられる事も無く、理不尽とは無縁な環境で幼少期を過ごせた。
だが叔父が急病で亡くなった際、フィーネは村人からあらぬ疑いを掛けられ環境は一変した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟