

キャラクター名 クスノキ・カツマサ	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	40
種族	ネヴァーフ			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	7	8	7	18	6
ボーナス	4	4	2	2	2	6	2
クラス修正	1	1	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	5	3	2	3	7	3

HP	49
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャベリン	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
左手	フィールドウォール					5		-3	
頭部	ハットS3[対霊/対霊/対霊]					1	3		
胴部	チェインメイルS1[対霊]				-1	6	1		-1
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	3	0	7	6	10
スキル	物防[アダマント3、自ガード2、機械身2]魔防[自ガード1、機械身1]					7	2		
その他	命中[AM1D]		1D						
総計(右)			4	12					
総計(左)			5	3	2	22	13	1	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
AC対霊*4	MPポーション
冒険者セット	MPポーション
ベルトポーチ	
キャップライト	
ポーションホルダー	
→毒消し	
→ハイHPポーション(使用)	
→ハイMPポーション	
→ハイMPポーション	
→ハイMPポーション	

現在重量:	9	所持金:	5	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
	○							
効果:								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	カバーリングと同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	物防+[SL×2]、魔防+SL							
セイクリッドダンス	2	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果:	全判定+1D。クリンナップごとにMP5消費続ける限り、シーン終了まで持続。CT時コスト0							
コールゴッド:イザナギ	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果:	セイクリッドダンス効果中に使用可。自身のダイスロール直後に使用し、SL個以下の任意数ダイスを振り直す							
アームズマスター:槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器命中判定+1D							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ	
効果:	武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象:単体※」にし、与ダメ+[CL×10]							
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	セイクリッドダンスと同時に使用し、セタプで使用する							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得関連の精神判定+1D							
フェイス:ダイワゴッズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	自身の被ダメ-1							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択能力基本値+3							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	物防+2、魔防+1							
効果:								

虚無僧スタイルの修行僧。常に持ち歩いている尺八をポチッとしたら槍になる。  
過去に大怪我を負って死にかけ、体を機械化した。  
その後、己を極めるために修行を続けている。

■今回予告  
一人の少女が奪われた。東方の武士が庇護していた少女は、妖魔たちの手により奪められる。  
汚された血は黒く染まり、邪悪なる巫女として武士の前へと現れた。  
その刀を振るい闇を葬るのなら、幼き少女の命は紅に染まり、散りゆくだろう。  
アリアンロード2E「武士(ものふ)の決断」  
さらば娘よ。

PC用ハンドアウト  
コネクション:アモナス・レンゲ 関係:庇護  
レンゲはキミたちが保護した幼い少女だ。どうやら戦で行き場を失った城主の娘らしく、キミたちが手厚く保護し、共に旅を続けていた。そんな少女が妖魔たちにさらわれてしまう。キミたちはその奪還の為、動き出すのだった。

成長点40点、8000G、GLは1  
地域系クラスは東方のみ許可。アーシアン、ストレンジャーも許可。  
2人~3人用。