キャラクター名: 安東尼奧.巴貝拉(Antonio Barbera)

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	是個孩子王(A-5-6)		
経験点	180		有個派不上用場的得意技(B-5-4)		
			有令人害□的習慣(B-6-1)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	2	1		9	1
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	2			10	1
心	13	知力	1	1		15	2
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/酒幸神	3		
レンジャー	2		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
振奮曲(ビビッド)	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	鎖子甲		18	-1	6
盾	塔盾		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者組合	○□□○□□	
小提琴(樂器)	○□□○□□	
紅酒	○□□○□□	
麥酒	○□□○□□	
	○□□○□□	
甦醒藥水	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 665 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 聖印			
顔			
首 □瑰造型的項□(?)	戰利品		
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

自幼就在酒幸神神殿長大，也因信仰的關係十分坦然的自己種族的缺陷，決定凡事要及時行樂。
小時也因外表特殊跟其他小孩有起衝突，從此就有了鍛□身體的習慣，並反□了回去成為了當地孩子們的頭頭。
而長大後在求愛這□事上總是不遺餘力，但至今為止搭□成功次數仍是掛零。

一般技能：廚師Lv1□釀酒師Lv5□蒸餾酒釀酒師Lv4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟