

キャラクター名
イライ・クラーク(束縛者)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13歳
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
不思議な力	生まれ持っていた人と違う感覚。手を使わず触れる、目を開かずに見る、そんな感覚。人とは違う己への敏感と優越感、疎外されながら見下す日々。けれど感覚に過ぎなかったそれが、力として目覚めた時があったはずで――
時計	時計の針を何度も見る。時間を待っていた。期待、不安、恐怖、希望――あの時あなたを待たしていたのは何だったろう？無機的に時を刻む時計だけが、なぜか記憶に残る。あの遅い時計の針は、今はどれだけ進んだのか

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
William Ellis	憧憬	3 ①②③④⑤	
Emily Dyer	対抗	3 ①②③④⑤	
Fiona Gilman	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			